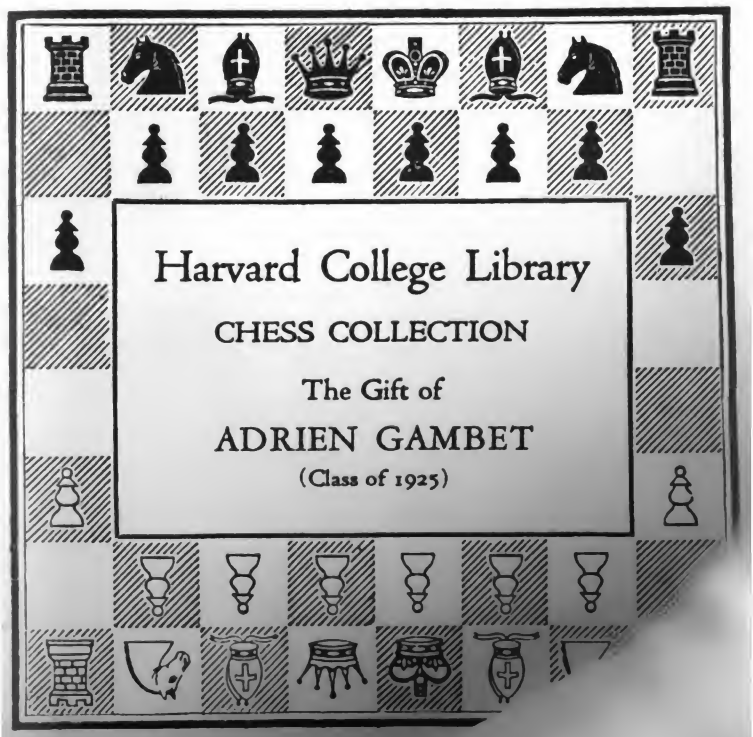
HN 4ZBV Z

Digitized by Google

SCT 3616.10.20

A



Digitized by Google

LE JEU DES ESCHETS

Traduit de l'Italien de Gioachino Greco, CALABROIS.

A PARIS,
Chez DENIS MOUCHET, ℑ l'entrée de la Grand-Salle, du Palais à la Juſtice.

M. D. C. C. XIV.
AVEC PRIVILEGE DU ROY.

Digitized by Google

SG 3416.79.20

A

HARVARD COLLEGE LIBRARY
GIFT OF
ADRIEN GAMBET

JAN 31 1930

B

Digitized by Google

Privilege du Roy.

LOUIS, par la Grace de Dieu, Roy de France & de Navarre : A nos Amez & Feaux Conseillers, les Gens tenans nos Cours de Parlement, Maistres des Requestes Ordinaires de nôtre Hôtel, Grand Conseil, Prevôt de Paris, Baillifs, Sénéchaux, Lieutenans Civils, & autres nos Justiciers qu'il appartiendra. Salut, MARIE MITTON, Veuve du Sieur le Febvre, Imprimeur-Libraire à Paris ; Nous ayant fait exposer qu'elle desireroit imprimer un petit Ouvrage intitulé *Jeu des Echets, Traduit de l'Italien de Gioachino Greco Calabrois*, s'il nous plaisoit luy accorder nos Lettres de Privilege, pour ladite Ville seulement. Nous luy avons permis & permettons par ces Presentes de faire imprimer ledit Livre, en telle marge, caractere, & autant de fois que bon luy semblera, & de le vendre, faire vendre ou debiter par tout nôtre Royaume pendant le temps de quatre années consecutives, à compter du jour de la datte desdite Presentes; Faisons défenses à toutes personnes de quelque qualité & condition qu'elles soient d'en introduire d'impression étrangere dans aucun lieu de nôtre obeïssance, & à tous Imprimeurs, Libraires & autres dans ladite Ville de Paris seulement, d'imprimer ou faire imprimer ledit Livre, & d'y en faire venir, vendre & debiter d'autre impression que de celle qui aura esté faite pour ladite Exposante, sous peine de confiscation des Exemplaires contrefaits, de mil livres d'amande contre chacun des Contrevans, dont un tiers à Nous, un tiers à l'Hôtel-Dieu de Paris, l'autre tiers à ladite Exposante, & de tous dépens, domages & interests ; à la charge que ces presentes seront enregistrées tout au long sur le Registre de la Communauté des imprimeurs & Libraires de Paris, & ce dans trois mois de la date d'icelles

Digitized by Google

que l'impression dudit Livre sera faite dans nôtre Royaume & non ailleurs, & en bon papier, en beaux caractères, conformément aux Reglemens de la Librairie, & qu'avant que de l'exposer en vente, il en sera mis deux Exemplaires dans nôtre Bibliotheque publique, un dans nôtre Château du Louvre, & un dans celle de nôtre trés-cher & feal Chevalier Chancelier de France, le Sieur Phelypeaux Comte de Pontchartrain, Commandeur de nos Ordres, le tout à peine de nullité des presentes. Du contenu desquelles vous mandons & enjoignons de faire joüir l'Exposante ou ses Ayans cause pleinement & paisiblement, sans souffrir qu'il leur soit fait aucun trouble ou empêchement. Voulons que la copie desdites presentes qui sera imprimée au commencement ou à la fin dudit Livre soit tenuë pour dûëment signifiée, & qu'aux copies collationnées par l'un de nos amez & feaux Conseillers & Secretaires, foy soit adjoûtée comme à l'original. Commandons au premier nôtre Huissier ou Sergent de faire pour l'execution d'icelles tous actes requis & necessaires, sans demander autre permission, & nonobstant clameur de Haro, Charte Normande, & Lettres à ce contraires. Car tel est nôtre plaisir. Donné à Versailles le trentiéme jour du mois de Decembre, l'an de Grace mil sept cens treize; Et de nôtre Regne soixante-onziéme. Par le Roy en son Conseil.

FOUQUET.

Registré sur le Registre nº. 3. de la Communauté des Libraires & Imprimeurs de Paris, nº. 790. page 701. conformément aux Reglemens, & notamment à l'Arrest du Conseil d'Etat du 13. d'Août 1703. à Paris ce troisiéme jour de Janvier 1714.

ROBUSTEL, Syndic.

Les Sieurs Emery & Robustel ont cedé ledit Privilege à Denis Mouchet, comme Principaux Acquereurs du fonds du sieur Le Febvre.

Digitized by Google

A MONSEIGNEUR,

MONSEIGNEUR LE MARQUIS DE LOUVOIS,

Miniſtre & Secretaire d'Eſtat.

MONSEIGNEUR,

Ce n'eſt icy qu'un Jeu que je prends la liberté de Vous preſenter ; mais c'eſt un Jeu ſi ſerieux & ſi attachant, qu'il a toûiours fait le plaiſir des plus Grands Hommes de la Terre. Je croy, MONSEIGNEUR, que vous le recevrez favorablement, quand

vous n'auriez égard qu'à ſon origine & à ſon ancienneté. Il eſt nè dans une Armée, il y a prés de trois mille ans, & ſon âge & ſa naiſſance luy donnent un grand privilege. Mais, MONSEIGNEUR, ſa beautè qui ne dément point ſon origine, & que ſon âge n'a point alterée, vous le rendra ſans doute encore plus recommandable. Vous trouverez en luy tous les traits de la prudence Militaire, & par conſequent tous les traits d'une vertu qui vous a paru ſi belle, que l'on peut preſque dire, que vous l'avez épouſée. Ouy, MONSEIGNEUR, ce Jeu eſt une image de la Guerre, & ſi la Guerre a merité d'eſtre la plus noble de vos occupations, ce Jeu merite bien d'eſtre le plus agreable de vos divertiſſe-

mens. A qui pouvois-je donc mieux preſenter le Ieu des Eſchets, qu'à Vous, MONSEIGNEUR, à qui le plus Grand Roy du monde a bien voulu confier le ſoin de ſes Troupes ; qu'à Vous, dont la vigilance & l'application peuvent venir à bout des choſes les plus difficiles ; qu'à Vous, dont la Sageſſe n'a pas de peine à mettre l'ordre dans les Armées ; qu'à Vous enfin qui avez ſçeu vous faire un jeu de la Guerre. Ie pourrois prendre icy l'occaſion de m'étendre ſur les qualitez extraordinaires qui vous rendent ſi propre à bien exercer l'employ que le Roy vous donne ; Mais, mon inſuffiſance & voſtre modeſtie MONSEIGNEUR, reſiſtent également à mon zele. D'ailleurs, que pourrois-je dire de plus

que ce que dit la voix publique, à moins que d'avoir eu l'honneur de vous ſuivre. Peut-eſtre que i'auray quelque iour cet avantage, & alors ie ne vous garantis pas que ie puiſſe demeurer dans la retenuë : Ie ſens bien que j'auray de grandes tentations de parler de tout ce que je vous auray vû faire, & ie ne ſcay ſi mon zele ne l'emportera point & ſur mon inſuſſiſance & ſur voſtre modeſtie. En attendant MONSEIGNEUR, *ie vous ſupplie de recevoir le preſent que ie vous offre, comme une marque de l'extréme reſpect avec lequel ie ſuis.*

MONSEIGNEUR,

Vôtre trés-humble, trés-obeïſſant, & trés-obligé Serviteur.

Digitized by Google

INSTRUCTION des Principes du Jeu des Eſchets.

C'Est assez du Titre que ce Livre porte, pour faire avoüer à tous ceux qui ſçavent le Jeu des Eſchets, que ce Livre ne ſe peut trop eſtimer, & que de tous les Autheurs les plus fameux qui ont écrit la maniere de joüer aux Eſchets, il n'y en a pas un qui ait jamais traité cette matiere avec plus de ſcience que le Calabrois l'a traitée. Il compoſa ce Livre pour une perſonne de condition, à laquelle meſme il le dedia; Mais il falloit indubitablement que cette perſonne-là euſt une teinture raiſonnable du Jeu des Eſchets, puiſque l'on ne trouve, ny dans les copies, ny même dans l'original de ce Livre, aucun endroit, où ce celebre Autheur ait marqué le nom;

bre des Eſchets, leur marche, & leur ſituation ſur l'Eſchiquier. Mais comme il peut arriver que pluſieurs perſonnes qui liront cette Traduction, n'auront pas cette connoiſſance, ſans laquelle il eſt impoſſible d'apprendre à bien joüer, j'ay crû qu'il eſtoit abſolument neceſſaire de mettre, au commencement de cet Ouvrage, une Inſtruction des principes de ce Jeu, afin d'en donner une plus facile intelligence. Je ne m'amuſeray point à rechercher, ſi les premiers Autheurs de ce Jeu ont eſté les Grecs, ou les Maures, ou le Roy Xerxes, ou Xerxes le Philoſophe, ou bien quelques autres àqui l'on en attribuë l'invention; Je me contenteray ſeulement de dire avec toute la briéveté que je me ſuis preſcrite, ce qu'il faut de neceſſité ſçavoir pour ſe ſervir utilement de ce Traité.

Il y a au Jeu des Eſchets ſeize pieces blanches d'un coſté, & ſeize piéces

noires de l'autre. De ces ſeize piéces il y en a huit grandes & huit petites. Les grandes ſont le Roy, la Reyne ou la Dame, les deux Foux, ſçavoir le Fou du Roy & le Fou de la Dame, les deux Chevaliers, l'un du Roy, l'autre de la Dame, & les deux Rocs ou Tours du Roy & de la Dame. Ces huit grandes Pieces ſe mettent ſur les huit caſes de la premiere ligne de l'Eſchiquier, lequel doit eſtre diſpoſé de telle ſorte, que la derniere caſe à main droite, où ſe met la Tour, ſoit blanche.

Les huit petites Pieces ſont les huit Pions qui occupent les caſes de la ſeconde ligne : Les Pions prennent leurs noms des grandes piéces devant leſquelles ils ſont placez : Par exemple, *le Pion* qui eſt devant le Roy ſe nomme le Pion du Roy ; celuy qui eſt devant la Dame ſe nomme le Pion de la Dame ; le Pion qui eſt devant le Fou du Roy, ou le Fou de la

Dame, le Chevalier du Roy, ou le Chevalier de la Dame; la Tour du Roy, ou la Tour de la Dame, s'appelle le Pion du Fou du Roy, le Pion du Fou de la Dame, le Pion du Chevalier du Roy, le Pion du Chevalier de la Dame, le Pion de la Tour du Roy, le Pion de la Tour de la Dame.

L'on appele la case où se met le Roy, la case du Roy; L'on nomme celle où est son Pion, la deuxiéme case du Roy, celle qui est devant le Pion est appelée la troisiéme case du Roy, & l'autre plus avancée la quatriéme case du Roy. Il en est de même de toutes les cases de la premiere ligne, qui retiennent le nom de chacune des grandes piéces qui les occupent, comme aussi des autres cases qui portent celuy de deuxiéme, troisiéme & quatriéme case de la Dame, du Fou du Roy, du Fou de la Dame, & ainsi des autres.

Le Roy est la premiere & la princi-

pale piéce du Jeu : Il ſe met au mi-lieu de la premiere ligne : Si c'eſt le *Roy blanc*, *il* occupe la quatriéme caſe noire, ſi c'eſt le Roy noir, il ſe place à la quatriéme caſe blanche, vis à vis l'un de l'autre. Sa marche eſt comme celle de toutes les autres piéces, excepté celle du Chevalier. Le Roy ne fait jamais qu'un pas à la fois, ſi ce n'eſt quand il ſaute, alors il peut ſauter deux caſes, & cela de deux manieres ſeulement (toutes les autres manieres n'eſtant point en uſage) ſçavoir ou de ſon coſté, ou du coſté de ſa Dame. Quand il ſaute de ſon coſté, il ſe met a la caſe de ſon Chevalier, & ſa Tour ſe met auprés de luy, à la caſe de ſon Fou ; Et quand *il ſaute du coſté de* ſa Dame, il ſe met à la caſe du Fou de ſa Dame, & la Tour de ſa Dame à la caſe de ſa Dame. Il y a cinq rencontres oú le Roy ne peut ſauter. La premiere, c'eſt lors qu'il y a quelque piéce entre luy &

la Tour, du coſté de laquelle il veut aller. La ſeconde, quand cette Tour-là a déja eſté remuée: La troiſiéme, lorſque le Roy a eſté obligé de ſortir de ſa place La quatriéme quand il eſt en eſchec; Et la cinquiéme, lors que la caſe, pardeſſus laquelle il veut ſauter eſt vûë de quelque piece de ſon ennemi, qui luy donneroit échec en paſſant. Encore que les Roys ayent le pouvoir d'aller ſur toutes les caſes, toutes fois ils ne peuvent jamais ſe joindre, il faut tout au moins qu'il y ait une caſe de diſtance entr'eux.

La Dame blanche ſe met à la 4. caſe blanche, joignant la gauche de ſon Roy. La Dame noire ſe place, à la 4. caſe noire, à la droite de ſon Roy. La Dame va droit, & de biais comme le Pion, le Fou & la Tour. Elle peut aller d'un ſeul coup, d'un bout de l'Eſchiquier à l'autre, pourveu que le chemin ſoit libre Elle peut auſſi prendre de tous coſtez, de long, de large & de biais, de

prés

& de loin, ſelon que la neceſſité du Jeu le requiert.

Les Foux ſont placez l'un auprés du Roy, & l'autre prés de la Dame, leur marche eſt ſeulement de biais; de ſorte que le Fou qui eſt une fois ſur une caſe blanche, va toûjours ſur le blanc, & le Fou dont la caſe eſt noire, ne marche jamais que ſur le noire. Ils peuvent aller & prendre, à droit & à gauche, & reculer de meſme tant qu'ils trouvent du vuident.

Les Chevaliers ſont poſtez, l'un auprés du Fou du Roy, l'autre joignant le Fou de la Dame. Leur mouvement eſt tout à fait diferent des autres piéces. Leur marche eſt oblique, allant toûjours de trois caſes en trois caſes, de blanc en noir, & de noir en blanc, ſautant meſme par-deſſus les autres piéces. Le Chevalier du Roy a trois ſortes, ſçavoir à la 2. caſe de ſon Roy, ou a la 3. caſe du Fou de ſon Roy, ou

bien à la 3 caſe de ſa Tour. Le Chevalier de la Dame peut auſſi commencer par trois endroits differents, par la 2. caſe de ſa Dame, par la 3. caſe du Fou de ſa Dame, & par la 3. de ſa Tour; cela s'entend ſi les caſes ſont vuides: ſi elles eſtoient neantmoins occupées par quelque piéce de ſon ennemy, il a le pouvoir de les prendre: Le Chevalier a deux avantages qui luy ſont particuliers; Le premier, eſt que quand il donne échec, le Roy ne peut eſtre couvert d'aucune piéce, & eſt contraint de marcher: Le ſecond, c'eſt qu'il peut entrer dans un Jeu, & en ſortir, quelque ſerré & deffendu qu'il puiſſe eſtre.

Les Tours ſont ſituées aux deux extremitez de la ligne, à coſté des Chevaliers. Elles n'ont qu'un ſeul mouvement, qui eſt toûjours droit; mais elles peuvent aller, d'un coup, ſur toute la ligne qui eſt devant elle, où ſur celle qui eſt à leur coſté, & pren-

Digitized by Google

de la piéce qu'elles trouvent en leur chemin. La Tour eſt la piéce la plus conſiderable du Jeu, aprés la Dame; parce qu'avec le Roy ſeul, elle peut donner échec & mat, ce que ne ſçauroient faire ny le Fou, ny le Chevalier.

Les huit Pions ſe placent ſur les huit caſes de la 2. ligne, leur mouvement eſt droit, de caſe en caſe, & ne vont jamais de biais, ſi ce n'eſt pour prendre quelque piéce. Ils ont le pouvoir d'aller 2. caſes, le premier coup qu'ils jotient ſeulement, aprés quoy, ils ne marchent plus que caſe à caſe Quand un Pion arrive ſur quelqu'une des caſes de la derniere ligne de l'Eſchiquier, qui eſt la premiere ligne de ſon ennemy, alors on en fait une Dame, qui a toutes les démarches, les avantages & les proprietez de la Dame: & ſi le Pion donne échec il oblige le Roy de ſortir de ſa place. Il faut de plus remarquer, que le Pion ne peut pas aller

deux caſes, encore que ce ſoit ſon premier coup, quand la caſe qu'il veut paſſer eſt veuë par quelque Pion de ſon ennemy. Par exemple, ſi le Pion du Chevalier du Roy blanc eſt à la 4. caſe du Chevalier du Roy noir, le Pion du Fou du Roy noir ne peut pas pouſſer deux caſes, par ce qu'il paſſeroit pardeſſus la caſe qui eſt veuë par le Pion du Chevalier du Roy blanc, qui pourroit le prendre au paſſage. L'on en peut dire autant de tous les autres Pions; neantmoins le contraire ſe pratique quelquefois, & principalement en Italie, où l'on appelle cette façon de joüer, paſſer bataille.

La maniere dont les piéces de ce Jeu ſe prennent l'une l'autre, n'eſt pas en ſautant pardeſſus, comme aux Dames pouſſées, ny en batant ſimplement les piéces, comme l'on bat les Dames au Trictrac, mais il faut que la piéce qui prend, ſe mettre à la place de cel-

Digitized by Google

le qui eſt priſe, en oſtant la derniere de deſſus l'Eſchiquier.

Eſchec eſt un coup qui met le Roy en priſe, mais comme par le principe de ce Jeu, il ne ſe peut prendre, ce mot ſe dit pour l'avertir de quitter la caſe où il eſt, ou de ſe couvrir de quelqu'une de ſes piéces; car en cette rencontre, il ne peut pas ſauter, comme nous avons dit cy deſſus. L'on appelle échec double quand le Roy le reçoit en même temps de deux pieces, alors il ne s'en peut parer qu'en changeant de place, ou bien en prenant l'une des deux piéces, ſans ſe mettre en échec de l'autre Le Pat ou Mat ſuffoqué, c'eſt quand le Roy, n'ayant plus de piece qui ſe puiſſe joüer, & ſe trouvant environné des piéces ennemies, ſans eſtre en échec, il ne peut pourtant changer de place ſans s'y mettre: auquel cas on n'a ny perdu ny gagné, & le Jeu ſe doit recommencer. L'eſchec & Mat aveugle eſt ainſi appellé, lors

que l'un des Joüeurs gagne ſans le ſçavoir & ſans le dire au moment qu'il le donne, alors quand on joüe à toute rigueur, il ne gagne que la moitié de ce que l'on a mis au Jeu. Enfin l'Echec & Mat eſt ce qui finit le Jeu, lors que le Roy ſe trouve en échec dans la caſe où il eſt, qu'il ne peut ſortir de ſa place ſans ſe mettre encore en échec, & qu'il ne ſçauroit ſe couvrir d'aucune de ſes piéces ; c'eſt pour lors qu'il demeure vaincu, & qu'il eſt obligé de ſe rendre.

Entre pluſieurs & differentes manieres de joüer, que le Calabrois a compoſées, il y en a une, où aprés avoir pouſſé le Pion du Roy 2. caſes, il fait aller en ſuite le Pion du Fou du Roy 2. caſes. Il y en a encore une autre, où le premier coup qu'il joüe, il advance le Pion de la Dame 2. caſes, & aprés le Pion de ſon Fou 2. caſes, leſquelles ſortes de Jeu il appelle *Gambeto*. Mais

comme il eſt impoſſible de trouver aucune ſignification de ce mot, qui puiſſe juſtement quadrer à mon ſujet, j'ay eſté obligé de l'habillier à la Françoiſe & de l'appeller Gambit, ainſi qu'il eſt en uſage, & qu'il ſe nomme par tous ceux qui ſçavent & partiquent ce Jeu.

Peut-eſtre que quelqu'un trouvera mauvais, de ce que je n'ay pas gardé le meſme ordre que le Calabrois a tenu y ayant des manieres de joüer au commencement de ſon Livre, qui ſont à la fin de ma Traduction. Pour répondre à cela, je diray que quand je n'ay pas ſuivy cét ordre, ç'a eſté ſeulement, lors que j'ay mis à part toutes les manieres de joüer le Gambit, que le Calabrois a eſcrites en beaucoup de differents endroits de ſon Livre; Et qu'en faiſant de toutes ces regles du Gambit un Livre ſeparé, qui eſt le ſecond Livre de cette Traduction, le premier con-

tenant toutes les autres manieres de joüer, j'ay crû donner au Lecteur un moyen si facile de trouver toutes les regles de ce Jeu, qu'il n'ait pas mesme besoin de Table pour les chercher.

PRE-

Digitized by Google

PREMIERE MANIERE
DE JOÜER
AUX ESCHETS.

LIVRE PREMIER.
CHAPITRE PREMIER.

BLANC, pouſſe le Pion du Roy deux caſes.
Noir, pouſſe le Pion du Roi deux caſes.
B. le Chevalier du Roy à la troiſiéme caſe de ſon Fou.
N. le *Chevalier* de la Dame à la troiſiéme caſe de ſon Fou,
B. le Fou du Roy à la quatriéme caſe du Fou de ſa Dame,
N. le Fou du Roy à la quatriéme

Digitized by Google

caſe du Fou de ſa Dame.

4, B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

N. le Chevalier du Roy à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

5, B. le Pion de la Dame deux caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

6, B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Fou du Roy donne échec à la quatriéme caſe du Chevalier de la Dame contraire.

7, B. le Chevalier de la Dame couvre l'échec à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire

8, B. le Roy ſaute.

N. le Chevalier du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire.

9, B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion

Digitized by Google

contraire à la troiſiéme caſe du Fou de la Dame contraire.

B. La Dame à la troiſiéme caſe de ſon Chevalier.

N. le Fou du Roy prend la Tour de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame à la quatriéme caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la ſeconde caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy à la quatriéme caſe du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la quatriéme caſe de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame 2. caſes pour empêcher l'Echec & Mat.

15. B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Fou de la Dame couvre à la 4. caſe du Fou du Roy.

16. B. le Fou du Roy prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

17. B. le Fou du Roy à la 3. caſe du Roy contraire, & donne échec de ſa Dame.

N. le Fou du Roy couvre à ſa troiſiéme caſe.

18. B. le Fou de la Dame prend le Fou du Roy contraire.

N. le Pion prend le Fou de la Dame contraie.

19. B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy à ſa caſe.

20. B. la Dame donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE II.

BLanc, pouſſe le Pion du Roy deux caſes.
Noir, fait de meſme.
B. *le Chevalier* du Roy à la 3. caſe de ſon Fou,
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N de meſme.
B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.
N. le Chevalier du Roy à la 3. *caſe de ſon Fou.*
B. le Pion de la Dame 2. caſes
N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.
B. le Pion prend le Pion contraire

Digitized by Google

N. le Fou du Roy donne échec à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame couvre à la 3. case de son Fou.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Roy saute.

N. le Chevalier du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 3. case du Fou de la Dame contraire

B. la Dame à la 3. case de son Chevalier.

N. le Fou du Roy prend la Tour de la Dame contraire

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy à la case de son Fou;

Digitized by Google

B, le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame 2. caſes.

B. la Dame à la 3, caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy une caſe

B. le Fou de la Dame donne échec à la troiſiéme caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe.

B. le Fou du Roy donne échec & Mat à la deuxiéme caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de Jeu

CHAPITRE III.

Blanc, le Pion du Roy deux caſes.

Noir, de même.

B. le Chevalier du Roy à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy à la quatriéme caſe du Fou de ſa Dame.

N. de même.

B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

N. le Chevalier du Roy à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame deux caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

Digitized by Google

N. le Fou du Roy donne échec à la quatriéme caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame couvre à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Roy ſaute.

N. le Chevalier du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 3 caſe du Fou de la Dame contraire.

B. la Dame à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Fou du Roy prend la Tour de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame prend le Pion à la 4. caſe de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe de ſa Tour.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame prend la Dame contraire.

N. la Tour prend le Fou contraire.

B. la Tour prend le Fou contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe du Fou de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. la Dame prend le Chevalier de la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE IV.

Blanc, le Pion du Roy 2. caſes
Noir, de meſme.
B. *le Chevalier* du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.
N. *le Chevalier* du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

Digitized by Google

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Fou du Roy donne echec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame couvre à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Roy ſaute.

N. le Chevalier du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire

B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 3. caſe du Fou de la Dame contraire.

B. la Dame à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 4. caſe de la Dame contraire

B. le Fou du Roy prend le Pion contraire, & donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire

N. le

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire

N. le Fou du Roy à ſa 3. caſe couvre ſa Dame,

B. la Tour de la Dame à la caſe de ſon Roy

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame prend le Chevalier contraire.

B. la Tour prend le Chevalier contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 3. caſe de la Tour du

Roy contraire,

N. le Fou du Roy couvre à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy

B. la Tour donne échec à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy prend la Tour contraire.

B. la Dame donne échec & mat à la 2, caſe du Fou du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE V.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes
Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

Digitized by Google

N. de meſme.

B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire

N. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame couvre à la 3 caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Roy ſaute.

N. le Chevalier du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 3. caſe du Fou de

la Dame contraire.

B. la Dame à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 4. caſe de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire

N. le Fou du Roy à ſa 3. caſe couvre ſa Dame.

B. la Tour de la Dame à la caſe de ſon Roy.

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame 2. caſes.

* B. la Tour prend le Chevalier contraire.

N. le Roy prend la Tour contraire

Digitized by Google

† B. la Tour donne échec à la caſe de ſon Roy.
N. le Roy à la caſe de ſon Fou.
B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Chevalier.
N. le Roy à la caſe de ſon Chevalier.
B. la Tour donne échec à la caſe du Roy contraire, prendra la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

† B. la Tour donne échec à la caſe de ſon Roy, comme cy-deſſus.
N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame
B. la Dame prend le Pion de la Dame contraire, & donne *échec & mat* à la 4. caſe de la Dame contraire.

Digitized by Google

Autre deffenſe du meſme coup.

† B. la Tour donne échec à la caſe de ſon Roy, comme deſſus.
N. le Roy à la 3. caſe de ſa Dame.
B. le Fou de la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.
N. le Roy à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.
B. la Tour donne échec à la caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame
B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.
N le Roy à ſa 2. caſe.
B. la Dame donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

Deffenſe d'un autre coup cy-deſſus au Chapitre V.

* B. la Tour prend le Chevalier contraire.
N. la Dame prend la Tour contraire
† B. la Tour du Roy à la caſe de ſon Roy.
N. la Dame à ſa ſeconde caſe.
B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Chevalier.
N. le Roy à la caſe de ſon Chevalier
B. la Tour donne échec à la caſe du Roy contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

† B. la Tour du Roy à la caſe de ſon Roy, comme cy deſſus,
N. le Fou de la Dame à la 3. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe de ſa Dame.

N. le Fou du Roy prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Chevalier prend le Fou de la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame prend le Pion de la Dame contraire à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

B. la Dame à la troiſiéme caſe de ſon Chevalier.

N. la Dame à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Chevalier prend le Fou du Roy contraire, & donne échec de ſa Dame.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Chevalier.

Digitized by Google

N. le Roy à la caſe de ſon Chevalier.

B. le Fou du Roy donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. la Dame prend le Fou contraire.

B. le Chevalier prend la Dame contraire & gagnera.

Autre façon de joüer.

CHAPITRE VI.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

Digitized by Google

N. de meſme.

B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame prend le Pion du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. la Dame à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. la Dame prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire: & ſi le Noir n'avoit point pris le Pion contraire, il n'auroit pas eſté mat, & auroit ſeulement perdu ſon Chevalier.

Digitized by Google

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE VII.

BLanc, le Pion du Roy deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.
N. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Roy ſaute.
N. le Pion de la Dame une caſe.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Fou du Roy à la 3. caſe du

Chevalier de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame à la quatriéme caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy une caſe.

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame à la 2. caſe du Chevalier

Digitized by Google

valier de ſon Roy.

B. le Fou du Roy donne échec à la 3. caſe du Roy contraire..

N. le Roy prend le Fou contraire.

B. la Dame donne échec à la caſe du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy couvre à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame une caſe, & donne échec & mat.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE VIII.

BLanc, le Pion du Roy deux caſes.

Noir, de même.

B. le Chevalier du Roy à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy à la quatriéme

caſe du Fou de ſa Dame.

N. de même.

B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

N. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Roy ſaute.

N. le Pion de la Dame une caſe.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame à la 4 caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy une caſe.

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy,

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. *le Roy à la 2.* caſe de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame à la caſe du Fou de ſon Roy.

* B. le Fou du Roy à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec & mat à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Fou du Roy à la 2. caſe du Fou du Roy contraire, comme cy-deſſus.

N. le Chevalier de la Dame à la

ſeconde caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame prend le Pion du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame prend le Pion contraire.

B. la Tour donne échec à la caſe de ſa Dame.

N. le Roy à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Fou du Roy donne échec à la caſe du Roy contraire.

N. le Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 3. caſe de ſon Roy.

N. le Roy à la 4. caſe du Fou de la Dame contraire.

B. le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe, & donne échec & mat.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE IX.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
N. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Roy ſaute.
N. le Pion de la Dame une caſe
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

Digitized by Google

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy une caſe.

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4 caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame à la caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame prend le Pion du Roy contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy une caſe.

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. la Tour du Roy à ſa 2. caſe.

* B. le Pion de la Dame, une caſe & donne échec à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Roy à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Fou du Roy donne échec & Mat à la caſe du Roy contraire, ou bien prendra la Dame contraire.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Pion de la Dame, une caſe & donne échec à la 3. caſe du Roy contraire, comme cy-deſſus

N. le Roy à la caſe de ſa Dame.

B. le Pion du Roy une caſe.

N. le Pion de la Dame une caſe.

B. la Dame à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

N. le Roy à la 2. caſe du Fou de ſa Dame.

† B. la Dame à la 3. caſe de ſa Tour.

N. le Roy à la caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend le Fou contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Chevalier contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

† B. la Dame à la 3. caſe de ſa Tour, comme cy-deſſus.
N. le Pion du Fou de la Dame une caſe.
B. le Pion prend le Pion de la Dame contraire.
N. le Chevalier de la Dame prend le Pion contraire.
B. la Dame à ſa 3. caſe.
N. la Tour prend le Fou du Roy contraire.
B. la Dame prend le Chevalier contraire à la 4. caſe de la Dame contraire.
N. la Tour du Roy à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.
B. le Pion une caſe à la deuxiéme caſe du Roi contraire
N. le Chevalier prend le Pion contraire à la 2. caſe de ſon Roy.

Digitized by Google

B. la Dame donne échec & mat à la 3 caſe de la Dame contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE X.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. de meſme
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
N. la Dame à la 2. caſe. de ſon Roy.
B. le Roy ſaute.
N. le Pion de la Dame, une caſe.

Digitized by Google

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame à la quatriéme caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy une caſe.

B. *le* Fou de la Dame à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. *caſe de la* Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4. caſe du

Chevalier du Roy contraire

N. la Dame à la caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame prend le Pion du Roy contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy une caſe.

B. le Fou de la Dame à la 4 caſe de la Tour de ſon Roy

N. la Tour du Roy à ſa 2. caſe.

B. le Pion de la Dame, une caſe & donne échec à la troiſiéme caſe du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame.

B. le Pion une caſe, à la 4 caſe du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. la Dame à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

N. le Roy à la 2. caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Dame à la 3. caſe de ſa Tour.

N. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Chevalier de la Dame prend le Fou de la Dame contraire.

B. la Dame prend le Chevalier de la Dame contraire.

N. la Tour du Roy à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. la Dame à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

B. le Pion, une caſe, à la 2. caſe

du Roy contraire.

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. le Pion une case, & donne échec à la 3. case de la Dame contraire.

N. le Roy à la 2. case de sa Dame.

B. la Dame donne échec à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Roy à sa 3, case

B. le Pion, une case, fait Dame nouvelle, & donne échec.

N. la Dame prend la Dame contraire.

B. la Dame prend la Dame contraire, donne échec, & gagnera.

Deffense de ce coup.

* B. le Pion, une case à la 2. case du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Chevalier prend le Pion contraire.

B. le Pion une caſe à la 3. caſe de la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame.

B. le Pion prend le Chevalier contraire, & donne échec à la 2. caſe du Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion contraire.

B. la Tour donne échec à la caſe de ſa Dame.

N. le Fou de la Dame couvre à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy prend la Dame contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion

contraire à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Tour de la Dame à la caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à ſa 3. caſe.

N. le Fou de la Dame à ſa 3. caſe.

B. le Fou prend le Fou contraire.

N. le Pion prend le Fou contraire.

B. le Pion du Chévalier du Roy une caſe.

N. la Tour à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes, & gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XI.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy à la 3.

caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

B. *le* Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. de meſme.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

N. la Dame à la 2. caſe de ſon *Roy.*

B. le Roy ſaute.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. *le* Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. *le Fou de* la Dame à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Chevalier du Roy prend le

Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4 caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou couvre ſa Dame.

B. la Dame à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Tour du Roy à la caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes,

N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire,

B. le Pion du Roy, une caſe.

N. le Pion prend le Pion du Fou

Digitized by Google

de la Dame contraire, & donne échec du Fou de ſon Roy.

B. le Roy à la caſe de ſa Tour.

N. *le Pion* prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

*B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend la Tour de la Dame contraire, & fait Dame nouvelle,

B. le Pion prend la Dame contraire, & donne échec,

N. le Chevalier prend le Pion contraire.

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame couvre à la 3. caſe de ſon Fou.

B. la Dame donne échec. & mat à la 2. caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

*B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour prend le Pion contraire.

B. la Dame prend la Tour contraire.

N. le Pion prend la Tour de la Dame contraire, & fait Dame nouvelle.

B. la Dame prend la Dame nouvelle à la caſe de ſa Tour.

N. le Fou du Roy à la 4. caſe de la Dame contraire.

B. le Fou de la Dame prend la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou, & gagnera

Autre façon de ioüer

CHAPITRE XII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
N. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Roy ſaute.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Pion de la Dame, deux caſes.

Digitized by Google

N. le Fou du Roy à la 3. case du Chevalier de sa Dame.

B. le Fou de la Dame à la 4 case du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy, une case.

B. le Fou de la Dame à la 4. case de la Tour de son Roy.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. cases

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire:

B. la Dame donne échec à la 4 case de la Tour du Roy contraire:

N. le Roy à la case de son Fou:

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame à la case de son Roy:

B. la Dame donne échec à la 3.

caſe du Fou de ſon Roy,

N. le Roy à la 2. caſe de ſon Chevalier,

* B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire,

N. la Tour prend le Fou du Roy contraire,

B. la Dame donne échec & mat à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Pion de la Dame, une caſe.

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſon Roy,

B. le Fou de la Dame à la 3, caſe du Fou du Roy contraire.

N. la Dame à la 2, caſe du Fou de ſon Roy,

Digitized by Google

B, le Chevalier de la Dame à la 2. case de sa Dame.

N. le Pion de la Tour du Roy, une case.

B. le Fou de la Dame prend la Tour du Roy contraire.

N. la Dame prend la Dame contraire.

B. le Chevalier prend la Dame contraire.

N. le Roy prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Pion de la Tour du Roy, une case.

N. le Fou de la Dame à la 2. case de sa Dame.

B. le Pion du Fou de la Dame, une case.

N. le Fou du Roy à la 4. case de la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Fou du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la

B. la Tour de la Dame, à la caſe de ſa Dame.

N. le Pion du Fou de la Dame 2. caſes.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.

N. la Tour de la Dame, à la caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion du Roy, une caſe.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. la Tour prend la Tour contraire, & donne échec.

B. la Tour prend la Tour contraire.

N. le Roy à la 2. caſe de ſon Chevalier.

B. le Pion, une caſe à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Fou, de la Dame à la caſe de ſon Roy.

B. le Pion, une caſe à la 3. caſe de

la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion, une caſe à la 2. caſe de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B le Pion, une caſe à la 2. caſe du Roy contraire.

N. le Chevalier prend le Pion contraire à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion une caſe, fait Dame nouvelle, & gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XIII.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy à la 3.

Digitized by Google

caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

B. *le Fou du* Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. de meſme

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe,

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. *le* Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire,

N. le Fou du Roy donne échec à *la* 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame couvre à la 3. caſe de ſon Fou.

N. *le Chevalier* du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Roy ſaute.

N. le Fou du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, une caſe

B. la Tour du Roy prend le Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Pion prend la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy ſaute.

B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. la Dame à la 3. caſe du Fou

Digitized by Google

de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion de la Tour du Roy contraire, & donne échec double.

N. le Roy à la caſe de ſa Tour.

B. le Chevalier du Roy donne échec double à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame donne échec & mat à la caſe de la Tour du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, comme cy deſſus.

N. la Tour prend le Chevalier du Roy contraire.

† B. le Fou du Roy prend la Tour du Roy contraire, & donne échec

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 3. caſe de la Tour de ſa Dame,

N. le Chevalier de la Dame couvre à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

N. la Dame à la caſe de ſon Roy pour empeſcher l'échec & mat.

B. la Dame à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame, 2. caſes.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire.

N. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe.

B. la Dame donne échec & mat à la caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

† B. le Fou du Roy prend la Tour du Roy contraire, & donne échec, comme cy deſſus.
N. le Roy à la 2. caſe de ſa Tour.
B. le Fou de la Dame prend le Pion de la Tour du Roy contraire.
N. le Pion prend le Fou de la Dame contraire.
B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.
N. le Roy à la caſe de ſa Tour.
B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec & mat à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre deffenſe du meſme coup.

† B. le Fou du Roy prend la Tour du Roy contraire, & donne échec, comme deſſus.

N. le Roy, à la caſe de ſa Tour.

B. le Fou de la Dame prend le Pion de la Tour du Roy contraire.

N. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame,

Digitized by Google

N. la Dame à la caſe de ſon Roy
B. la Dame donne' échec à la caſe du Chevalier du Roy contraire.
N. le Roy à ſa 2. caſe.
B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.
N. le Roy à la caſe de ſa Dame.
B. la Tour à la caſe de ſon Roy.
N. le Pion du Roy, une caſe.
B. la Tour prend le Pion contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XIV.

BLanc, le Pion du Roy deux caſes.
Noir, de même.
B. le Chevalier du Roy, à la troiſiéme caſe de ſon Fou.
N. de meſme.

Digitized by Google

3. — B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.
N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

4. — B. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.
N. de meſme.

5. — B. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
N. le Pion de la Dame, une caſe.

6. — B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

7. — B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.
N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſa Dame.

8. — B. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame prend le Chevalier contraire.

9. — B. le Chevalier de la Dame à la 4. caſe de la Dame contraire.
N. la Dame, à ſa 3. caſe.

Digitized by Google

B. le Pion de la Dame prend le Pion contraire. — 10

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire. — 11

N. la Dame à la 3. caſe de ſon Fou, parce que ſi la Dame prenoit le Pion contraire, elle perdroit ſa Tour, ou ſi le Chevalier le prenoit, il ſeroit pris par le Fou de la Dame contraire, qui ſe metroit à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire. — 12

N. la Dame à la 4. caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame à la 3. caſe de ſon Roy, deſſus la Dame contraire — 13

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Chevalier prend le Pion du Fou de la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy à la case de sa Dame.

B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XV.

BLanc, le Pion du Roy 2. cases.

Noir, de mesme.

B. le Chevalier du Roy à la 3. case de son Fou.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. case de son Fou.

B. le Fou du Roy à la 4. case du Fou de sa Dame.

N. de mesme.

B. le Pion du Fou de la Dame, une case.

Digitized by Google

N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame deux caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion du Roy, une caſe

N. le Chevalier du Roy, à ſa caſe

B. le Pion, une caſe à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion, une caſe à la 3 caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou

B. la Dame à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3 caſe de la Tour de ſon Roy,

11. B. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
N. la Tour du Roy à la caſe de ſon Fou.

12. B. le Fou de la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.
N. le Chevalier de la Dame, à la 4 caſe du Chevalier de la Dame contraire.

13. B. la Dame à ſa 2. caſe.
N. la Tour du Roy à la caſe du Chevalier de ſon Roy.

14. B. le Fou de la Dame à la 3. caſe du Fou du Roy contraire, prendra la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XVI.

BLanc, le Pion du Roy, 2. caſes
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de la Dame.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire,
B. le Pion prend le Pion contraire.

Digitized by Google

N. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion du Roy, une caſe.

N. le Chevalier du Roy à ſa caſe.

B. le Pion une caſe, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion, une caſe à la 3. caſe de la Dame contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. la Dame à la 4 caſe de la Dame contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Roy ſaute.

N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. la Tour donne échec à la caſe

Digitized by Google

de ſon Roy.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

* B. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N, la Dame à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Roy prend le Fou.

N. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe.

Digitized by Google

B, le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. la Dame, à la 4. caſe de la Tour. de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 2. caſe du Roy contraire

N. le Roy à la caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame prend la Dame contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

B. la Dame, à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire, & donnera mat forcé.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire comme cy-deſſus.

N. la Dame, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

Digitized by Google

B. la Dame, à ſa 2. caſe.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Tour de ſa Dame.

B. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Chevalier de la Dame une caſe.

B. le Fou de la Dame prend le Chevalier contraire à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion prend le Fou de la Dame, contraire.

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe de ſon Chevalier.

B. la Tour du Roy donne échec & mat à la caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de jouer.

CHAPITRE XVII.

1. B. Lanc, le Pion du Roy 2. caſes.
   N. de meſme.
2. B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
   N. le Pion de la Dame, une caſe.
3. B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
   N. le Fou de la Dame à la 4 caſe du Chevalier du Roy contraire.
4. B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.
   N. le Fou de la Dame à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.
5. B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
   N. le Chevalier du Roy, à la

troiſiéme caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame une caſe.

N. le Fou du Roy à la 2. caſe de ſon Roy:

B. le Fou de la Dame à la 3: caſe de ſon Roy.

N. le Roy ſaute.

B. le Pion du Chevalier du Roy 2: caſes.

N. le Fou de la Dame à la 3: caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

B. le Chevalier prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

N. le Pion du Chevalier de la Dame 2. caſes.

+ N. le pion de la Dame une caſe, il aura la force des pions unis au milieu du jeu, [illegible] lui fera gagner la [illegible]

Digitized by Google

12. B, le Fou du Roy à la 3. case du Chevalier de sa Dame.
N. le Pion de la Tour de la Dame 2. cases.

13. B. le Pion de la Tour de la Dame 2. cases.
N. le Pion du Chevalier de la Dame, une case.

14. B. le Pion de la Tour du Roy, une case.
N. le Pion prend le Pion de la Tour du Roy contraire.

15. B. le Pion du Chevalier du Roy, une case à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.
N. le Chevalier du Roy à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.

16. B. la Tour prend le Pion contraire.
N. le Chevalier du Roy prend le Fou de la Dame contraire.

17. B. la Tour du Roy donne échec à la case de la Tour du Roy

contraire.

N. le Roy prend la Tour du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier,

B. le Pion, une caſe à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour à la caſe de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la 2. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. la Dame donne échec & mat à la caſe de la Tour du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de Jeu,

CHAPITRE XVIII.

BLanc, le Pion du Roy deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
N. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire
B. le Pion de la Tour du Roy une caſe.
N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.
N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

B. la

B. la Dame à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Chevalier du Roy à ſa 4. caſe.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de la Tour de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou de la Dame contraire.

N. le Roy à ſa 2. caſe.

B. la Dame prend la Tour de la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XIX.

B. Lanc, le Pion du Roy deux caſes.
N. Noir, de même.
B. le Chevalier du Roy, à la troiſiéme caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.
N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.
N. la Dame à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

Digitized by Google

6. B. la Dame à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe.

7. * B. le Chevalier de la Dame, à la 3 caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

8. B. le Chevalier de la Dame à la 4 caſe de la Dame contraire.

N. la Dame à ſa caſe, parce que ſi le Pion prenoit le Chevalier contraire, il perdroit la Tour de ſa Dame.

9. B. le Chevalier de la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. la Dame prend le Chevalier de la Dame contraire.

10. B. *le Fou* du Roy prend le Pion du Fou du Roy, contraire, & donne échec.

N. le Roy à la 2. caſe de ſa Dame,

11. B. le Fou du Roy prend le Che-

valier du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame, une case,

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. la Dame prend la Dame contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Chevalier de la Dame prend le Pion contraire.

B. le Fou du Roy prend la Dame contraire, & gagnera.

Deffense de ce coup.

* B. le Chevalier de la Dame, à la 3. case de son Fou, comme dessus.

N. le Chevalier du Roy à la 2. case de son Roy.

B. le Chevalier de la Dame, à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la

3. caſe de la Tour de ſa Dame.

B. la Dame, à la 4. caſe de ſa Tour.

N. le Chevalier de la Dame, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame, deſſus la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame prend le Pion de la Dame contraire, & donne échec double à la 3. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. la Dame donne échec & mat à la caſe du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XX.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy, à la 3.

Digitized by Google

caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame 2. caſes

B. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire,

N. le Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou de ſon Roy

N. le Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

Digitized by Google

B. le Roy ſaute.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.

N. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame [illegible] caſes.

N. le Roy, à la 3. caſe de la Dame.

B. la Tour prend le Pion contraire.

N. le Chevalier à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Chevalier de la Dame prend le Chevalier contraire à la 4. caſe de la Dame contraire

N. le Chevalier prend la Tour du Roy, contraire.

B. le Pion prend le Chevalier contraire, & donne échec.

N. le Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à la

Digitized by Google

3. case de sa Tour.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à sa 3. case.

N. le Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

B. le Pion du Chevalier de la Dame 2. cases, & donne échec

Deffense de ce coup.

* B. le Pion prend le Chevalier contraire, & donne échec, comme cy-dessus.

N. le Roy prend le Pion contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. case du Fou de son Roy.

N. le Roy, à sa 3. case.

B. le Chevalier donne échec double à la 2. case du Fou de la Dame contraire.

N. le Roy, à la 2. case,

Digitized by Google

B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy à la 3. caſe de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame donne eſchec & mat à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

Autre deffenſe du meſme coup.

* B. le Pion prend le Chevalier contraire, & donne échec comme deſſus.

N. le Roy, à ſa 3. caſe.

† B. le Chevalier donne échec double à la 2. caſe du Fou de la Dame contraire,

N. le Roy prend le Pion contraire.

B. la Dame donne échec & mat à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

† B. le Chevalier donne échec, double à la 2. caſe du Fou de la Dame contraire.
N. le Roy, à ſa 2. caſe.
B. la Dame donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXI.

BLanc, le Pion du Roy 2 caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du

Digitized by Google

Fou de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame 2. caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire,

N. le Chevalier du Roy prend le Pion contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. le Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou,

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Roy ſaute.

N. le Pion du Fou de la Dame,

Digitized by Google

une caſe.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.

N. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

B. la Tour prend le Pion contraire à la 4. caſe de ſon Roy.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Chevalier prend le Chevalier contraire.

N. le Pion prend le Chevalier contraire.

B. la Tour prend le Pion contraire & donne échec.

N. le Roy à la 2. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le

N. le Chevalier prend le Fou de la Dame contraire.

B. la Dame prend le Chevalier contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Fou.

B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy prend la Dame contraire.

B. la Tour prend le Fou contraire, & donne échec, & gagnera.

Autre maniere de jouer.

CHAPITRE XXII.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. la Dame à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Roy ſaute.

N. la Dame prend le Pion du Roy contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec,

N. le Roy prend le Fou du Roy

contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa caſe.

B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec comme cy deſſus.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame

† B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

N. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Tour, à la caſe de ſon Roy, deſſus la Dame contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Tour donne échec & mat, à la caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

† B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire,
N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy, deſſus la Dame contraire.
N. la Dame, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.
† B. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire
N. le Pion de la Tour du Roy prend le Fou du Roy contraire.
B. le Chevalier du Roy donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

† B. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire,

Digitized by Google

N. la Dame à la 3. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy à ſa caſe.

B. le Chevalier prend la Tour contraire, & donne échec du Fou de ſon Roy.

N. le Pion de la Tour du Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. la Tour prend la Dame contraire, & donne échee

N. le Pion prend la Tour contraire.

B. le Chevalier prend le Pion contraire, à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXIII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. la Dame à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.
B. le Roy ſaute.
N. la Dame prend le Pion du Roy contraire.
B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. le Roy, à ſa 2. caſe.

Digitized by Google

B. la Tour, à la caſe de ſon Roy.
N. la Dame, à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.
B. la Tour prend le Pion du Roy contraire, & donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.
N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Chevalier du Roy donne échec, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
N. le Roy, à la 3. caſe de ſon Chevalier.
B. la Dame donne échec à ſa 3. caſe.
N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.
B. le Chevalier, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire, & donne échec double & mat.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup,

* B. la Dame donne échec, à ſa 3. caſe.
N. le Roy, à la 4. caſe de ſa Tour.
* B. le Chevalier, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire, & donne échec de la Tour.
N. le Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe, & donnera échec & mat

Deffenſe de ce coup,

† B. le Chevalier, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire, & donne échec de la Tour.
N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes, couvre.
B. la Tour prend le Pion contraire & donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXIV.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.
B. le Roy ſaute.
N. la Dame prend le Pion du Roy contraire.
B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. le Roy, à ſa 2. caſe.

Digitized by Google

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy, deſſus la Dame contraire.

N. la Dame à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

B la Tour du Roy prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. la Tour donne échec & mat, à la caſe du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

*B. la Tour du Roy prend le Pion du Roy contraire, & donne échec,

N, le Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame 2. caſes

N. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre deffenſe du meſme coup.

B. la Tour du Roy prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

B. la Tour donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame donne échec, à la caſe de ſon Roy.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſon Chevalier.

Digitized by Google

B. la Dame donne échec, à la caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Chevalier du Roy donne échec double & mat, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXV.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. de meſme.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

N. *le*

Digitized by Google

N. le Chevalier du Roy, à la 3. de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Fou du Roy donne échee à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Fou de la Dame couvre à la 2. caſe de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe de ſon Chevalier.

N. le Pion de la Dame, 2. caſes, couvre.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame prend le Chevalier de la Dame contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Roy ſaute.

N. le Pion du Fou de la Dame, 2. caſes.

B. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe.

B. la Dame donne échec à la caſe du Roy contraire.

N. la Dame couvre à la caſe du du Fou de ſon Roy.

Digitized by Google

B. la, Dame à la 3. caſe du Fou de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame, à la 3, caſe de la Tour de ſa Dame.

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. la Dame couvre à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec & mat, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Autre façon de joüer.

CHAPITRE XXVI.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Fou du Roy, une case.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame, donne échec à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à sa 2. case.

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. case du Roy contraire.

N le Roy, à la 2. case de son Fou,

* B. le Fou du Roy donne échec à la 4. case du Fou de sa Dame

N. le Roy, à la 3. case de son Chevalier.

B. la Dame donne échec à la 4. case du Fou du Roy contraire.

N. le Roy à la 3. case de sa Tour.

B. le Pion de la Dame 2. cases, donne échec du Fou de sa Dame.

Digitized by Google

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſe, couvre.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Roy à la 2. caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy à ſa 3. caſe de ſa Tour.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire, & donne échec double & mat.

Deffenſe de ce coup.

B. le Fou du Roy, donne échec à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Pion de la Dame, 2. caſes, couvre.

B. le Fou du Roy prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſon

Chevalier.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Pion de la Tour du Roy ; une caſe.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame donne échec & mat à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XXVII.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

Digitized by Google

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame, donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à ſa 2. caſe.

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſon *Fou.*

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Fou de ſa Dame

N. le Pion de la Dame, 2. caſes, couvre.

B. le Fou du Roy prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy à la 3. caſe de ſon Chevalier

B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes,

N. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Pion de la Dame, 2. caſes, & donne échec du Fou de ſa Dame.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes, couvre.

B. le Fou de la Dame prend le Pion du Chevalier contraire, & donne échec.

N. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Pion prend la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſon

Chevalier.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Roy à la 2. caſe de ſon Fou.

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Tour

B. le Pion de la Dame 2. caſes. & donne échec du Fou de ſa Dame,

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes, couvre.

B. le Pion de la Tour du Roy, prend le Pion du Chevalier du

Roy contraire, & donne échec double,

N. le Roy, à la 2. case de son Chevalier.

B. le Pion prend la Dame contraire, & donne échec.

N. le Chevalier prend le Pion contraire.

B. la Dame donne échec & mat à la 2. case du Fou du Roy contraire.

Autre deffense du mesme coup.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. cases.

N. le Fou du Roy, à la 3. case de sa Dame.

B. le Pion de la Tour du Roy, une case, & donne échec.

N. le Roy, à la 3. case de sa Tour.

B. le Pion de la Dame 2. cases, & donne échec du Fou de sa Dame.

Digitized by Google

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2 caſes, couvre.

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy prend le Pion de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. la Dame couvre à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec & mat à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXVIII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, le Pion du Roy, une caſe.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.
N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.
N. le Roy ſaute.
B. le Pion du Roy, une caſe.

N. le

Digitized by Google

N. le Chevalier du Roy à la 4. caſe de ſa Dame.

B. le Fou du Roy prend le Pion de la Tour du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Fou du Roy contraire, & donne échec de la Tour.

N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier,

B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.

B. le Pion, une caſe, à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour du Roy, à la caſe

de ſon Roy.

B. la Dame donne échec & mat à la caſe de la Tour du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

*B. le Pion de la Tour du Roy prend le Fou du Roy contraire ; & donne échec de la Tour.

N. le Roy à la 3. caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la 4. caſe de ſon Fou.

B. la Dame donne échec à la 2. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe, couvre.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Roy à la 4. caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

B. la Dame donne échec & mat à ſa 3. caſe.

Autre façon de joüer.

CHAPITRE XXIX.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, le Pion du Roy, une caſe.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.
N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

Digitized by Google

N. le Roy, saute.

B. le Pion du Roy, une case.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. case de sa Dame.

B. le Fou du Roy prend le Pion de la Tour du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy à la 3. case de son Chevalier.

B. le Pion de la Tour du Roy, une case, & donne échec à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la 4. case de son Fou.

B. le Pion du Chevalier du Roy 2. cases, & donne échec & mat.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe, & donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.
N. le Roy à la 3. caſe de ſa Tour.
B. le Chevalier prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec double.
N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Tour.
B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XXX.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.
Noir, de meſme.
B. le Chevalier du Roy, à la 3.

Digitized by Google

caſe de ſon Fou.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

* B. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſa Tour.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe:

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame, 2. caſes,

Digitized by Google

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Pion de la Dame, une caſe.

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la 4 caſe de ſa Tour,

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe couvre.

B. *le Pion* de la Dame prend le Pion du Fou de la Dame contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire, & donne échec de ſa Dame.

N. le Chevalier prend la Dame contraire.

B. *le Pion* prend la Tour de la Dame contraire, fera Dame nouvelle, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de Jeu

CHAPITRE XXXI.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe.
B. le Pion de la Dame 2. caſes,
N. le Fou de la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de ſa Dame.
B. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.
N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou de la Dame à la 3. caſe de ſon Roy.
N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

Digitized by Google

B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou de la Dame, 2 caſes.

N. le Roy ſaute.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou, & enſuite ſautera du coſté de la Dame contraire, & avancera ſon Infanterie du coſté de la Tour du Roy contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXXII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe.

B. le Pion de la Dame 2. caſes

N. le Fou de la Dame, à la 2. case du Chevalier de sa Dame.

B. le Fou du Roy, à la 3. case de sa Dame.

N. le Pion du Fou du Roy 2. cases,

B. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une case, couvre.

B. le Pion prend le Pion contraire:

N. le Chevalier du Roy à la 3. case de son Fou.

B. le Pion prend le Pion contraire & donne échec de la Dame.

N. le Chevalier prend la Dame contraire

Digitized by Google

B. le Fou donne échec & mat à la 3. caſe du Chevalier contraire.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XXXIII.

BLanc, le Pion du Roy, 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. de meſme.

B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 5.

Digitized by Google

caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. la Dame prend le Pion du Roy contraire.

*N. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

B. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier prendra la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

* N. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

B. le Roy à la caſe de ſon Fou.

N. la Dame prend la Dame con-

Digitized by Google

contraire.

B. le Chevalier du Roy prend la Dame contraire.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame, 2. caſes.

B. le Chevalier du Roy prend la Tour du Roy contraire.

N. le Pion prend le Fou du Roy Contraire, & aprés il joüera ſon Roy à la caſe de ſon Fou, & prendra le chevalier contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXXIV.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

Digitized by Google

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. de meſme.

B. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Pion du Fou de ſa Dame une caſe.

N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.

B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.

N. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe du Chevalier du Roy

Digitized by Google

contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Pion de la Dame, 2. caſes.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame, prend le Pion contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou prend le Pion contrai*re.*

N. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy à ſa caſe.

* B. le Fou du Roy donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Dame, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Chevalier prend le Fou contraire.

B. la Dame, prend la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup,

B. le Fou du Roy donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire, & donne échec de la Tour.
N. le Chevalier du Roy couvre à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou de la Dame, a la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.
N. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.
B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec, & gagnera.

Autre deffenſe du meſme coup.

B. le Fou du Roy donne échec

à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Tour prend la Dame contraire.

N. le Roy prend la Tour contraire.

B. la Dame donne échec, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſon Chevalier.

B. le Roy ſaute.

N. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Tour, à la caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Fou de la Dame, à la caſe de ſon Roy.

B. la Dame donne échec, à la caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſon Chevalier.

B. la Tour donne échec à la 3.

Digitized by Google

caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 4. caſe de ſa Tour

B. la Tour donne échec à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Chevalier prend la Tour contraire.

B. la Dame prend le Chevalier contraire, & donne échec & mat, à la 3 caſe de la Tour du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXXV.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du

Fou de ſa Dame.

N. de meſme.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

P. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy ſaute.

B. le Pion de la Dame, une caſe.

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Chevalier, à la 2. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire, & donnera mat forcé.

Digitized by Google

Maniere de ſe deffendre le Noir joüant le premier.

CHAPITRE XXXVI.

NOir, le Pion du Roy, 2. caſes.
Blanc, de meſme.
N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. de meſme.
N. le Roy ſaute.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou,
N. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.
B. le Roy ſaute.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, 2. caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Pion du Roy, une caſe

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Chevalier de la Dame prend le Pion contraire.

N. le Chevalier du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire.

B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. la Dame prend le Pion du Fou du Roy contraire, & don-

ne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſa Tour.

B. la Dame donne échec à la caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier, ou la Tour prendra la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec & mat, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

* B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

B. le Chevalier prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. la Dame où elle voudra.

B. le Fou prend le Chevalier du Roy contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre deffenſe du meſme coup.

B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

B. la Dame prend le Pion de la Tour du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. la Dame donne échec, à la caſe de la Tour du Roy contraire

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Chevalier, deſſus la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Roy prend le Chevalier contraire.

B. le

B. le Fou prend le Chevalier contraire, & donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy prend le Fou contraire.

B. la Dame prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Fou couvre.

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec, & gagnera avec ſes Pions.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XXXVII.

NOir, le Pion du Roy, 2. caſes.

B. de meſme.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. de meſme.

N. le Roy ſaute.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy,

B. le Roy ſaute.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, 2. caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Pion du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. le Fou de la Dame, prend la Dame contraire.

B. le Chevalier prend la Dame contraire.

N. la Tour prend le Chevalier contraire,

B. le Pion prend le Pion du Fou de la Dame contraire, & donne échec du Fou de ſon Roy.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Pion prend la Tour de la Dame contraire.

N. la Tour prend la Dame contraire à la caſe de la Tour de ſa Dame.

B. le Chevalier de la Dame prend le Fou de la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. le Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion prend le Pion du Fou de la Dame contraire, & donne échec

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion prend la Tour de la Dame contraire..

N. la Dame prend le Pion contraire, à la caſe de ſa Tour.

B. le Fou du Roy, à la 2. caſe de

ſon Roy, couvre ſa Dame, & gagnera.

Autre deffenſe du meſme coup.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Chevalier.

B. le Pion prend le Pion du Fou de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend la Dame contraire.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. la Dame prend le Pion contraire, à la 2. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Chevalier, à la 3, caſe de la Dame contraire, & donne échec du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier prend la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Pion du Fou de la Dame contraire.

B. le Chevalier prend le Fou du Roy contraire.

Autre maniere de joüer

CHAP. XXXVIII.

NOir, le Pion du Roy, 2. caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. de même.

Digitized by Google

N. le Roy ſaute.

B. le Chevalier du Roy, à la troiſiéme caſe de ſon Fou.

N. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.

B. le Roy ſaute.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, 2. caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Pion du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Chevalier.

B. le Pion prend le Pion du Fou

de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend la Dame contraire.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier du Roy, à la caſe de la Dame contraire, & donne échec du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Pion prend la Tour de la Dame contraire, & fait Dame nouvelle.

N. la Tour prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & donne échec.

N. le Chevalier prend la Dame contraire.

B. le Chevalier prend le Fou de la Dame contraire, & gagnera,

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

B. le Pion prend le Pion du Fou de la Dame contraire.
N. le Chevalier de la Dame prend le Pion contraire.
B. le Chevalier donne échec double à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſa Tour.
B. le Chevalier donne échec, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.
B. le Chevalier donne échec double à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire, & fera le ſeu pat.
N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
B. le Chevalier prend le Fou de la Dame contraire.
N. le Chevalier prend le Cheva-

lier contraire.

B. la Dame prend le Chevalier contraire.

N. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy prend la Tour Roy contraire.

B. la Dame donne échec, à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. le Chevalier donne échec, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier prend la Dame contraire.

N. le Pion de la Tour de la Dame prend le Chevalier contraire.

B. le Roy prend le Fou du Roy contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XXXIX.

NOir, le Pion du Roy, 2. caſes.
Blanc, de meſme.
N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Pion du Chevalier de la Dame, 2. caſes
N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.
B. le Pion du Chevalier de ſa

Digitized by Google

Dame, une caſe.

N. le Chevalier de la Dame, à la 4. caſe de la Tour de ſa Dame.

B. le Pion de le Dame, 2. caſes

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire, prendra la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

B. le Pion de la Dame, 2. caſes.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. la Dame, à la 4. caſe de ſa Tour.

N. le Chevalier du Roy, à ſa 3 caſe.

B. le Fou de la Dame, à la 4 caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame, une caſe.

N. la Dame, à ſa 3. caſe.

B. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame, prendra le Chevalier de la Dame contraire, & gagnera,

LIVRE DEUXIE'ME, Contenant diverſes manieres de joüer le Gambit.

CHAPITRE I.

BLanc, le Pion du Roy, 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3 caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

Digitized by Google

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. de ſa Tour.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

N. le Pion du Roy, une caſe, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N la Dame donne échec, à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

N. la Dame donne échec, à la 2.

caſe du Chevalier du Roy contraire.

11 — B. le Roy, à ſa 3. caſe.

N. le Chevalier du Roy, à ſa caſe.

12 — B. le Chévalier du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

13 — B. le Fou du Roy, à ſa caſe, deſſus la Dame contraire.

N. la Dame prend la Tour du Roy contraire.

14 — B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe couvre.

15 — B. le Fou du Roy prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Pion prend le Fou du Roy contraire.

16 — B. la Dame prend la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
N. la Dame donne échec à la 3. de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à ſa caſe.
N. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier du Roy contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.
N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy, à ſa caſe; deſſus la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE II.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy deux caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3 caſe de ſon Fou.
N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.
N. la Dame donne échec à la

Digitized by Google

4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Pion de la Dame, 2. caſes.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

N. le Pion du Roy, une caſe, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N. la Dame donne échec à la 3. de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy à ſa caſe.

N. la Dame, à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. la Dame donne échec, à la 4. caſe de ſa Tour.

B. le Fou de la Dame couvre à la 2. caſe de ſa Dame.

Digitized by Google

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Chevalier.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. la Dame prend le Pion de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

N. la Dame, à la 4. caſe de ſon Fou, pour conſerver les deux Tours.

B. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

N. la Dame donne échec, à la 4. caſe de ſa Tour.

B. le Pion du Chevalier de la Dame 2. caſes, couvre.

N. la Dame, à la 4. caſe de la Tour de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou de la Dame contraire, & donne échec.
N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.
B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Fou de la Dame couvre à la 2. caſe de ſa Dame.
N. la Dame, à la 4. caſe de la Tour de la Dame contraire.
† B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſa Tour.
N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 4. de la Dame contraire.
N. le Pion du Chevalier de la Dame 2. caſes.
B. le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe.
N. la Dame prend le Chevalier

de la Dame contraire.

B. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier de ſa Dame, deſſus la Dame contraire,

N. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. la Tour de la Dame, à la caſe du Chevalier de ſa Dame, deſſus la Dame contraire.

N. la Dame prend le Pion de la Tour de la Dame contraire.

B. la Tour de la Dame, à ſa caſe deſſus la Dame contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de la *Dame contraire.*

B. le Fou de la Dame, à ſa 3. caſe deſſus la Dame contraire.

N. la Dame prend la Tour de la Dame contraire.

B. la Dame prend la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame prend le Chevalier contraire.

B. le Fou du Roy prend le *Pion*

Digitized by Google

contraire, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Fou du Roy prend la Tour de la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup,

† B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſa Tour.

N. la Dame, à ſa 2. caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE III.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes,
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes
N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion du Chevalier du Roy. 2. caſes.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le

B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Pion de la Dame une caſe.
B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.
N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.
B. le Pion prend le Pion contraire.
N. le Pion prend le Pion contraire.
B. la Tour prend la Tour contraire.
N. le Fou du Roy prend la Tour contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.
N. le Pion de la Dame prend le Chevalier contraire.
B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame prend le Pion contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Pion, une caſe à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

* B. le Pion prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame prend le Pion du Roy contraire à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy prend la Dame contraire.

B. le Fou de la Dame donne échec & mat à la 3. caſe de la Dame contraire.

Digitized by Google

Déffenſe de ce coup.

B. le Pion prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. le Roy, à ſa 2. caſe.
B. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.
N. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.
B. le Fou du Roy prend le Fou de la Dame contraire.
N. le Roy prend le Fou contraire.
B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Fou.
N. le Roy, à ſa 2. caſe.
B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Chevalier.
N. le Roy prend le Pion contraire.
B. la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame con-

traire, & donne échec.
N. le Chevalier de la Dame couvre à la 2. case de sa Dame.
B. la Dame prend la Tour de la Dame contraire, & gagnera.

Autre deffense du mesme coup.

B. le Pion prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. le Roy, à la case de sa Dame.
B. la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.
N. la Dame prend la Dame contraire.
B. le Pion, une case, fait Dame nouvelle, & donne échec.
N. le Roy, à la 2. case de sa Dame.
B. la Dame prend le Fou du

Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion, une caſe à la 3 caſe du Fou du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

† B. le Chevalier donne échec à la 4. caſe de la Tour de ſa Dame.

N. le Roy, à la 4. caſe de la Dame contraire.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, & donne échec.

N. le Roy prend le Pion du

Roy contraire.

B. le Chevalier donne échec & mat à la 4. case du Fou de la Dame contraire.

Deffense de ce coup.

† B. le Chevalier donne échec à la 4. case de la Tour de la Dame

N. le Roy, à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 2. case de sa Dame.

N. le Roy prend le Chevalier contraire.

B. le Pion du Chevalier de la Dame, une case, & donne échec.

N. le Roy, à la 3. case de la Tour de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec, à la 2. case du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. case du Chevalier de la Dame contraire.

Digitized by Google

† B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Roy, contraire.
N. le Roy, prend le Pion du Fou de la Dame contraire.
B. la Tour donne échec & mat à la caſe du Fou de ſa Dame.

Deffenſe de ce coup.

† B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.
N. le Roy, à la 3. caſe de la Tour de la Dame contraire.
B. le Fou de la Dame donne échec à ſa caſe.
N. le Roy, à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, & donne échec & mat.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE IV.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
N. le Pion prend le Pion contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.
B. le Pion de la Tour, du Roy 2. caſes.
N. le Pion du Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
B. le Chevalier, à la 4. caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Pion de la Tour du Roy, à ſa 4. caſe.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de la Dame.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Pion de la Dame, à ſa 4. caſe.

N. le Fou du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire, & donne échec.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe, couvre.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe de ſon Chevalier.

B. la Tour du Roy prend le Pion contraire à la 4. caſe de la Tour contraire.

N. le Fou du Roy prend le Fou contraire.

B. le Pion prend le Fou contraire, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion à ſa 4. caſe.

N. le Fou de la Dame, prend le Chevalier contraire.

B. la Dame prend le Fou.

N. le Chevalier prend la Dame.

B. la Tour prend la Tour, & donne échec.

N. le Roy à ſa 2. caſe.

B. la Tour prend la Dame.

N. le Roy prend la Tour.

B. le Fou prend le Pion, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. le Fou, à la 3. caſe du Chevalier

de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Roy contraire.

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy donne échec, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Roy à la 3. caſe de ſon Fou, & gagnera.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE V.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy deux caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

Digitized by Google

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion du Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame donne échec, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

.. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe.

Digitized by Google

ſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à ſa 2. caſe.
B. la Dame donne échec & mat à la 4. caſe du Roy contraire.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE VI.

BLanc, le Pion du Roy, 2. caſes.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy deux caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Pion du Chevalier du Roy

2. caſes.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame à la 2; caſe de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier donne échec, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy à ſa caſe.

B. le Chevalier du Roy prend la Tour du Roy contraire, & donne échec de ſa Dame.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Roy, à ſa caſe.

B. le Chevalier prend le Pion de la Tour du Roy contraire, & donne échec de ſa Dame.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier prend le Chevalier du Roy contraire, & gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE. VII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou,

N. le Pion de la Tour du Roy,

une caſe.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.

B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe du Roy contraire.

N. la Tour du Roy, à ſa 2. caſe

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

N. le Pion une caſe, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

B. le Pion du chevalier du Roy, une caſe.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de ſon Fou.

Digitized by Google

N. la Dame prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.
B. le Roy à la 2. caſe de ſon Fou.
N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. la Dame, à ſa 3. caſe.
N. la Tour, à la 2. caſe du chevalier de ſon Roy.
B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire, deſſus la Dame contraire, prendra la Dame contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE VIII.

BLanc, le Pion du Roy deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion

contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe du Chevalier du Roy, contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

N. le Chevalier du Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion de la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, prend le Pion contraire, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion du Chevalier du Roy, deux caſes.

B. la Tour prend le Chevalier du Roy, contraire.

N. le Pion prend la Tour contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 5. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour du Roy, à ſa 2. caſe.

B le Fou du Roy, à la caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour du Roy, à la 2. caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame, prend le Pion con-

traire, à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. la Tour prend le Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier, à la 4. case du Roy contraire & donne échec de sa Dame.

N. le Roy, à sa 2. case.

B. la Dame donne échec à la 2. case du Fou du Roy contraire.

N. le Roy à la 3. case de sa Dame.

B. le Chevalier donne échec à la 4. case du Fou de sa Dame.

N. le Roy, à la 3. case du Fou de sa Dame.

B. la Dame donne échec & mat à la 4. case de la Dame contraire.

Deffense de ce coup.

B. le Chevalier du Roy, à la 3 case de sa Tour.

N. le Pion du Chevalier du Roy, deux caſes.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou

de ſon Roy.

B. la Dame prend le Pion contraire, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

† B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Roy contraire, & donne échec de ſa Dame.

N le Roy, à la 2, caſe de ſon Fou.

B. la Tour à la caſe du Fou de ſon Roy, & prendra la Dame contraire.

Deffenſe de ce coup.

† B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Roy contraire, & donne échec de ſa Dame.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Tour.

B. la Tour prend le Pion contraire & donne échec.

N. le Fou du Roy couvre.

B. la Tour prend le Fou du Roy contraire, & donne échec.

Digitized by Google

N. la Dame prend la Tour contraire.

B. le Fou prend la Dame contraire, & aprés donnera mat forcé.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE IX.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.

Digitized by Google

B. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à sa 3. case.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. case de son Roy;

B. le Fou du Roy, à la 3. case du Chevalier de sa Dame.

N. le Pion du Fou du Roy, une case.

B. le Chevalier du Roy, à la 3 case de sa Tour.

N. le Pion du Chevalier du Roy deux cases.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Pion contraire

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion de le Dame, 2 cases.

N le Chevalier du Roy, à la 2. du Fou de son Roy.

B. le

B. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

N. le Pion prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou contraire.

B. le Chevalier prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa caſe.

* B. la Tour prend le Pion contraire à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Tour prend la Tour contraire.

B. la Dame prend la Tour contraire, & donne échec.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame donne échec, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

Digitized by Google

B. la Dame, à la 4. caſe de la Dame contraire, & donne eſchec.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame donne échec & mat à la 4. caſe du Roy contraire.

Déffenſe de ce coup.

*B. la Tour prend le Pion contraire, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Tour, à la caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. la Tour, à la 2. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame couvre à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame à la 4.

Digitized by Google

caſe du Fou de ſon Roy.

N. la Dame prend la Dame contraire.

B. la Tour prend la Dame contraire.

N. le Fou du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. la Tour, à la 2. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Fou prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour prend le Fou de la

Digitized by Google

Dame contraire.

N. le Pion une caſe à la 2. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Tour à la caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. la Tour de la Dame, à la caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Tour à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Fou du Roy donne échec, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à ſa 2. caſe.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. le Fou à la 3. caſe de ſon Roy.

N. la Tour prend la Tour contraire.

B. le Chevalier prend la Tour contraire.

N. le Fou à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

Digitized by Google

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.
N. la Tour à la caſe de ſon Roy.
B. le Chevalier, à la 2. caſe de ſa Dame.
N. la Tour à la caſe du Chevalier de ſon Roy.
B. la Tour prend le Pion contraire.
N. la Tour prend la Tour contraire, & donne échec.
B. le Roy prend la Tour contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE X.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le

Pion contraire.

B. le Chevaller du Roy, à la 5. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes

N. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

B. le Fou du Roy; à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

Digitized by Google

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.

B. le Pion de la Tour du Roy, prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Chevalier du Roy à ſa 3. caſe.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N. le Pion prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

B. le Chevalier prend le Pion contraire, à la 4 caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion, une caſe à la 2. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou du Roy, donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Tour à la caſe du Chevalier de ſon Roy.

Digitized by Google

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de la Tour du Roy, contraire.

B. le Fou du Roy, prend le Pion contraire, à la 4. caſe de la Tour du Roy, contraire.

N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. la Dame à la 4 caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Fou du Roy, prend le Pion de la Dame contraire.

B. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire, à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. la Tour du Roy, prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire.

N. le Fou du Roy, prend la Tour du Roy, contraire.

B. la Dame donne échec, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

Digitized by Google

B. la Dame donne échec, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à ſa 2 caſe.

B. la Dame donne échec, à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. la Dame donne échec à la caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame donne échec à la 2. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier du Roy, donne échec, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire, prendra la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XI.

B Lanc, le Pion du Roy 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

Digitized by Google

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 3 caſe

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe du Fou de ſon Roy

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Fou du Roy couvre à ſa 3. caſe.

B. le Pion du Roy, une caſe.

N. le Fou du Roy prend le Fou contraire.

B. la Dame prend le Fou contraire & donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa caſe.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire

N. le Roy, à ſa 2 caſe.

B. le Roy ſaute.

N. la Dame, à la caſe de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe. du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 3. caſe.

B. la Tour donne échec, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier prend la Tour du Roy contraire.

B. la Dame prend le Chevalier con-

contraire. & donne échec à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 4. caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier de la Dame donne échec à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Roy prend le Pion contraire, à la 4. caſe de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion du Chevalier de la Dame, 2. caſes, & donne échec.

N. le Roy, à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Fou.

N. le Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Chevalier de la Dame donne échec & mat, à la 4. caſe de la Tour de ſa Dame.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE. XII.

Blanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.
N. le Pion de la Dame, 2. caſes.
B. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.
N. la Dame prend le Pion contraire.
B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion prend le Pion contraire, & donne échec de ſa Dame.

Digitized by Google

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.
N. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Pion de la Dame, 2. caſes, couvre.
N. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.
B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Fou, ou à la caſe de ſa Dame
B. la Tour, à la caſe de ſon Roy, deſſus la Dame contraire.
N. la Dame, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.
B. la Tour donne échec & mat à la caſe du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, couvre.

B. la Tour à la caſe de ſon Roy ; deſſus la Dame contraire, & la prendra.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XIII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou,

Digitized by Google

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame, 2. caſes, couvre.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec, à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

*B le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy, deſſus la Dame contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy donne échec, à le 4 caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

Digitized by Google

B. le Chevalier prend la Dame contraire, & donne échec, & gagnera.

Autre maniere de Ioüer.

CHAPITRE XIV.

BLanc, le Pion du Roy deux caſes

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N le Fou du Roy, a la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame, 2. caſes.

Digitized by Google

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

* B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N. la Dame donne échec à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

N. le Pion prend le Pion contraire & donne échec

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. la Tour du Roy, à ſa 4. caſe deſſus la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

*B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion du Roy, une caſe.

N. la Dame, à la 4, caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

N. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame, à la caſe de ſon Roy, deſſus la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre deffenſe du meſme coup.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy,

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame 2. caſes.

B. le Fou du Roy, prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame, à la 3, caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire, prendra la Tour de la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XV.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Pion de la Dame, 2. caſes.
N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.
B. le Chevalier du Roy, à la 3.

caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. la Dame prend le Pion du Roy contraire.

B. *le Fou du Roy prend le Pion* du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de la Tour.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. la

B. la Dame, à ſa 3. caſe.
N. le Pion de la Dame 2. caſes
B. la Tour de la Dame, à la caſe de ſon Roy.
N. la Dame, à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Fou de la Dame donne eſchec à la 3. caſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.
B. la Tour, à la 2. caſe du Roy, contraire.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
* B. le Chevalier de la Dame prend le Pion de la Dame contraire.
N. la Dame prend le Fou de la Dame contraire à ſa 3. caſe.
B. le Chevalier donne échec double à la 3. caſe du Fou du Roy, contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. la Tour donne échec & mat à la caſe du Roy contraire.

Déffenſe de ce coup.

* B. le Chevalier de la Dame prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Pion prend le Chevalier de la Dame contraire.

† B. le Fou du Roy prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Chevalier du Roy couvre à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Tour donne échec & mat à la caſe du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

† B. le Fou du Roy prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. la Tour donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Roy à ſa caſe.
B. la Tour prend la Dame contraire.
N. le Pion prend la Tour contraire.
B. la Dame donne échec, à la 3. caſe de ſon Roy.
N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.
B. la Dame donne échec & mat à la 2. caſe du Roy contraire.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XVI.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy, contraire.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du

Digitized by Google

Fou de ſa Dame.

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame prend le Pion Contraire, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. la Dame prend le Pion du Roy contraire.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame, à la 3. caſe

du Chevalier de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

N. le Pion du Fou de la Dame une caſe.

B. la Dame, à ſa 3 caſe.

N. le Pion de la Dame 2. caſes.

B. la Tour de la Dame, à la caſe de ſon Roy.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame, à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame donne eſchec à la 2. caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame prend la Dame contraire

N. le Pion de la Tour du Roy, prend la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Pion prend le Chevalier de la Dame contraire.

* B. le Fou prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire;

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Tour.

B. le Chevalier du Roy donne échec & mat à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup,

* B. le Fou prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Chevalier du Roy couvre

à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour, à ſa 4. caſe.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N, le Roy, à la caſe de ſa Tour.

B. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.

B. le Fou de la Dame prend la Tour contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XVII.

B. Lanc, le Pion du Roy deux caſes.
N. Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.
B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
N. la Dame donne échec à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.
N. le Pion prend le Pion contraire, & donne échec.
B. le Pion prend le Pion contraire.
N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
B. le Fou du Roy, prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. le Roy, à la caſe de ſa Dame
B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.
N. la Dame, à ſa 2. caſe.
B. la Tour du Roy prend le Pion de la Tour du Roy contraire,

Digitized by Google

N. la Tour du Roy prend la Tour du Roy contraire.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour du Roy donne échec à la 2. case de la Tour du Roy contraire.

* *B. le Roy*, à la case de son Chevalier.

N. la Tour du Roy prend le Pion du Fou de la Dame contraire.

B. la Dame prend le Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. la Dame couvre, à la case de son Roy.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. case de sa Dame.

B. le Fou du Roy, à la 3 case du Roy contraire, & donne échec.

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la

caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame, une caſe, & donne échec.

N. la Dame prend le Pion contraire.

B. le Pion prend la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Pion contraire.

B. le Chevalier de la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Roy, à ſa 4. caſe.

B. la Dame donne échec à la caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la 4. caſe de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Roy, & gagnera.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

B. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.

N. la Tour du Roy, à ſa caſe.

B. la Dame prend le Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. la Dame couvre, à la caſe de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame donne eſchec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Dame prend la Tour du Roy, contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.
B. la Dame prend la Dame contraire.
N. la Tour prend la Dame contraire.
B. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame, gagnera.

Autre deffenſe du meſme coup.

B. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.
N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.
B. la Dame prend le Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.
B. la Dame donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Dame donne échec, à la 4. caſe de ſon Fou.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Fou du Roy donne échec à la 3. caſe du Roy contraire.

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy prend la Dame contraire.

B. le Roy, prend la Tour contraire, & gagnera.

Autre maniere de Ioüer.

CHAPITRE XVIII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

Digitized by Google

B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
* B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Pion du Roy, une caſe.
N. la Dame à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.
B. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

N. la Dame donne échec à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la 2, caſe de ſon Fou.

N. le Pion prend le Pion contraire, & donne échec.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.

N. la Dame, à ſa 2. caſe.

B. la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire, deſſus la Dame contraire, il la prendra, & gagnera.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Pion du Roy, une caſe.
N. le Pion prend le Pion contraire
B. le Pion prend le Pion contraire.
N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.
N. la Dame prend le Pion contraire.
B. la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE. XIX.

BLane, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou de la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Pion du Roy, une caſe.
N. le Pion prend le Pion contraire.
B. le Pion prend le Pion contraire.
N. la Dame prend le Pion contraire
B. le Chevalier du Roy prend la Dame contraire.
N. le Fou de la Dame prend la Dame contraire.
B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.
N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.
B. le Chevalier prend la Tour contraire.
N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

Digitized by Google

N. le Fou du Roy, à la 2. case du Chevalier de son Roy,

B. le Pion du Fou de la Dame ; une case.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. case du Fou de son Roy.

B. le Chevalier du Roy, à la 2. case du Fou du Roy contraire, & gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XX.

BLanc, le Pion du Roy, deux cases.

Noir, de mesme.

B. le Pion du Fou du Roy 2. cases.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

N. la Dame donne échec à la 4.

Digitized by Google

caſe de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.
B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
N. le Pion du Chevalier du Roy, deux caſes.
B. le Pion de la Tour du Roy, deux caſes.
N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.
B. le Pion de ſon Roy, une caſe.
N. le Pion de la Dame prend le Pion contraire.
B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. la Dame, à la 4. case de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Pion du *Fou de la Dame*, une case.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire.

N. la Dame, à la 3. case du Fou de son Roy.

B. le Chevalier de la Dame, à la

Digitized by Google

3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

*B. la Tour de la Dame donne échec à la caſe de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Fou de la Dame prend le Fou du Roy contraire, & donne échec à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Chevalier prend le Fou de la Dame contraire.

B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec & mat, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

*B. la Tour de la Dame donne échec à la caſe de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. la Tour prend le Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Chevalier prend la Tour du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame donne eſchec à la 2. caſe du Fou de la Dame contraire.

N. le Roy prend le Fou de la Dame contraire.

B. la Dame prend la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXI.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. la Dame donne échec à la 4. caſe

caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Pion du Roy, une caſe.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. la Dame, à la 4. case de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame, une case.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire.

N. la Dame, à la 3. case du Fou de son Roy.

* B. le Chevalier de la Dame, à la

3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. la Tour donne échec à la caſe de ſon Roy.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à ſa 3. caſe.

N. le Roy, à la caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Tour donne échec & mat à la caſe du Roy contraire.

Deffenſe de ce coup.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy, à la 3 caſe de ſa Dame.

B. la Tour de la Dame, à la caſe de ſon Roy, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame. ou à la 2. caſe de ſa Dame.

Digitized by Google

B. la Tour à la caſe de ſa Dame; prendra le Fou contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup,

† B. la Tour donne échec à la caſe de ſon Roy.
N. le Chevalier du Roy couvre; à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Chevalier de la Dame à la 4. caſe de ſon Roy.
N. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.
B. le Chevalier prend le Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. la Dame prend le Chevalier contraire.
B. la Tour du Roy, à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.
N. la Dame prend la Tour du Roy contraire.
B. la Dame donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. la Dame prend le Chevalier contraire, & donne échec à la 2. caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Fou du Roy donne échec à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Chevalier de la Dame couvre à la 2 caſe de ſa Dame.

B. la Dame prend le Chevalier de la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. la Dame donne échec & mat à la 3. caſe de la Dame contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.
B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.
B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe;
N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.
B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.
N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.
B. le Pion du Roy, une caſe.
N. le Pion prend le Pion contraire.
B. le Pion prend le Pion contraire.
N. le Pion prend le Pion contraire.
B. la Dame, à la 4. caſe de la Dame contraire.
N. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire.

Digitized by Google

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire.

N. la Dame à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

* B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

B. la Tour de la Dame donne eſchec à la caſe de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy, couvre à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier de la Dame à

la 4. caſe de ſon Roy.

N. la Dame, prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Chevalier prend le Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. la Dame prend le Chevalier contraire.

B. la Tour du Roy, à la 3. caſe de la Tour contraire.

N. la Dame, à ſa 2. caſe.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame

B. la Tour de la Dame, à la caſe de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de ſa Dame.

B. le Fou prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour donne échec, à la caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Roy à la caſe de ſon Chevalier.

N. la Dame donne échec à la

2. case du Chevalier de son Roy.

B. le Fou du Roy, couvre à la 2. case du Chevalier de son Roy, & donne échec de la Tour de sa Dame.

N. le Roy à la case du Fou de sa Dame.

B. la Dame donne échec à la 3. case de la Tour de son Roy.

N. le Chevalier de la Dame couvre à la 2. case de sa Dame.

B. la Tour prend le Pion de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

B. la Dame prend le Chevalier de la Dame contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la case du Chevalier de sa Dame.

B. la Dame donne échec & mat à la 2. case du Fou de la Dame contraire.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

† B. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Fou du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.
B. la Tour de la Dame donne échec à la caſe de ſon Roy.
N. le Fou du Roy couvre à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Chevalier de la Dame à la 4. caſe de ſon Roy.
N. la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.
† B. le Chevalier donne échec à la 3. caſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
B. le Fou de la Dame donne eſchec double & mat à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

Digitized by Google

Déffenſe de ce coup.

B. le Chevalier donne échec à la 3. caſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.
¶ B. la Dame donne *échec* à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.
N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.
B. la Dame donne échec & mat à la caſe du Fou de la Dame contraire.

Deffenſe de ce coup.

¶ B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.
N. le Roy, à la 2. caſe du Fou de ſa Dame,
B. le Chevalier, à la caſe du Fou de la Dame contraire, & donne

ne échec du Fou de ſa Dame.
N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.
B. la Tour donne échec à la caſe de ſa Dame.
N. le Roy, à ſa caſe.
B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy, contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
B. la Dame, donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXIII.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion

Digitized by Google

contraire.

3 — B. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

N. le Fou du Roy, à la 2. case de son Roy.

4 — B. le Pion de la Dame 2. cases.

N. le Fou du Roy donne échec, à la 4. case de la Tour du Roy, contraire.

5 — B. le Roy à la case de son Fou.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. cases.

6 — B. le Pion du Chevalier du Roy une case.

N. le Pion prend le Pion contraire.

7 — B. le Pion prend le Pion contraire

N. le Fou du Roy prend le Pion contraire.

8 — B. la Dame, à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame donne échec à la 3. case du Fou de son Roy.

— B. le Chevalier du Roy couvre

à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire deſſus la Dame contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. la Dame prend la Dame contraire.

N. le Pion du Fou du Roy, prend la Dame contraire.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour prend le Fou du Roy contraire.

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Chevalier, gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XXIV.

BLane, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
N. le Pion du Chevalier du Roy, deux caſes.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.
B. le Pion de la Tour du Roy, deux caſes.
N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

Digitized by Google

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Pion de la Dame, deux caſes.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Roy ſaute.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe

N. le Pion du Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire.

N. la Dame, à ſa 2. caſe.

B. de même.

N. le Chevalier du Roi, à ſa caſe.

* B. le Fou du Roy donne échec à la 2. case du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la case de son Fou.

B. le Fou du Roy, à la 3. case du Roy contraire, dessus la Dame contraire, & donne échec de la Tour de son Roy.

N. le Roy où il voudra.

B. le Fou prend la Dame contraire, & gagnera.

Deffense de ce coup.

* B. le Fou du Roy donne échec à la 2. case du Fou du Roi contraire.

N. la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Tour prend la Dame contraire.

N. le Roy prend la Tour.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. case de sa Tour.

N. le Chevalier du Roy, à la 2.

Digitized by Google

caſe de ſon Roy.

B. la Tour donne échec à la caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à ſa caſe.

B. le Fou de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy prend le Fou de la Dame contraire.

† B. la Dame donne eſchec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy à ſa caſe.

B. la Dame prend le Fou du Roy contraire, & donnera eſchec & mat forcé.

Deffenſe de ce coup.

† B. la Dame donne eſchec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Pion de la Dame, une caſe, & donne eſchec à la 4. caſe de

la Dame contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Tour donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa caſe.

B. la Dame donne échec & mat à la 2. caſe du Roy contraire.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXV.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3 caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Chevalier du Roy, deux caſes.

B. le Fou du Roy à la 4. caſe du

Digitized by Google

Fou de ſa Dame.

N. le Pion du Fou du Roy une caſe.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame prend le Pion contraire à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à ſa caſe.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. la Dame donne eſchec & mat à la 4. caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de Joüer.

CHAPITRE XXVI.

B Lanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.
N. le Pion prend le Pion contraire.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.
B. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.
N. le Chevalier du Roy, à ſa 3. caſe.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe couvre.

N. le Pion prend le Pion contraire

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. le Pion prend le Pion contraire à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Dame prend la Dame contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy prend la Dame contraire.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXVII.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.
Noir, de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
N. le Pion du Roy, prend le Pion contraire.
B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.
N. la Dame, donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le

Digitized by Google

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.
N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Chevalier prend le Pion du Roy contraire.
B. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roi.
N. le Chevalier donne échec à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.
B. le Pion de la Tour du Roy, prend le Chevalier du Roy contraire.
N. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & donne échec.
B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.
N. le Pion prend le Pion contraire, & donne échec à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Roy prend le Pion contraire.
N. la Dame, prend le Fou de la Dame contraire.
B. le Chevalier du Roy donne échec à la 3. case du Fou de la Dame contraire.
N. le Chevalier ou le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.
B. la Dame donne échec & mat à la case du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXVIII.

BLanc, le Pion du Roy, deux cases.
Noir, de mesme.
B. le Pion du Fou du Roy, deux cases.
N. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.
B. le Chevalier du Roy, à la 3.

Digitized by Google

caſe de ſon Fou.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.
B. le Pion prend le Pion contraire.
N. la Dame prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.
B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.
N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.
B. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe.
N. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Tour de ſa Dame.
B. le Pion du Chevalier de la Dame 2. caſes.
N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

*. B. le Fou du Roy donne échec à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Roy, à la case de son Fou ou à la case de sa Dame.

B. la Tour du Roy, à la case de son Roy, dessus la Dame contraire.

N. la Dame, à la 4. case du Fou de son Roy.

B. la Tour donne échec & mat à la case du Roy contraire.

Deffense de ce coup,

* B. le Fou du Roy donne échec à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame, une case, couvre.

B. la Tour du Roy, à la case de son Roy, dessus la Dame contraire, & la prendra.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXIX.

BLanc, le Pion du Roy 2. caſes.
Noir, de meſme.
B le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. de meſme.
B. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roi.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.
N. le Fou du Roy, prend le Chevalier du Roy contraire.
B. la Tour, prend le Fou du Roy contraire.
N. le Pion du Roy, prend le Pion du Fou du Roy contraire.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. la Dame, donne échec à la

4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N. le Pion prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

B. la Tour prend le Pion contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de ſa Tour.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Fou du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roi contraire.

N. le Chevalier du Roy prend la Tour du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 3.

Digitized by Google

caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſon Chevalier.

B. le Fou de la Dame prend la Dame contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. la Dame donne eſchec à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. la Dame donne eſchec & mat, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXX.

BLanc, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du

Fou de ſa Dame.

N. de meſme.

B. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

N. de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.

B. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Pion de la Tour du Roy, prend le Pion contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Fou de la Dame,

Digitized by Google

une caſe.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Fou du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Fou du Roy contraire

N. le Fou du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire, & donne échec.

B. le Pion prend le Fou du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. la Dame prend le Pion contraire, & donne eſchec à la 3. caſe du Fou de la Dame contraire;

Digitized by Google

B. le Roy, à la 2. case de son Fou.
N. le Pion du Chevalier de la Dame 2. cases.
B. le Fou du Roy, à la 3. case du Chevalier de sa Dame.
N. le Pion de la Tour de la Dame, 2. cases.
B. le Chevalier du Roy donne échec à la 3. case de la Dame contraire.
N. le Roy, à la case de sa Dame.
B. la Dame prend le Pion contraire, à la 4. case du Chevalier de son Roy.
N. le Chevalier du Roy, à la 2. case de son Roy.
B. le Chevalier donne eschec à la 2. case du Fou du Roy contraire.
N. le Roy, à sa case.
B. la Dame à la 4. case de la Tour du Roy contraire.
N. la Dame donne échec, à la 4. case de la Dame contraire.

Digitized by Google

B. le Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou de la Dame contraire.
B. le Roy, à ſa 2. caſe.
N. la Tour du Roy, à la caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Chevalier donne échec double à la 3. caſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.
B. la Dame donne eſchec à la caſe du Roy contraire.
N. la Tour prend la Dame contraire.
B. le Chevalier donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXXI.

B Lane, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. de meſme.
B. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Pion du Chevalier du Roy, deux caſes.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le

N. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, couvre.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Tour de ſa Dame.

* B. le Pion de la Tour du Roy, 2. caſes.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire,

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

N. le Pion une caſe à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

N. le Pion une caſe à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

Digitized by Google

B. la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roi.

B. le Chevalier du Roy prend la Tour du Roy contraire.

N. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion du Roy une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à ſa caſe.

B. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roi contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

Digitized by Google

B. la Dame prend le Pion de la Tour du Roy contraire.

N. la Dame prend la Dame contraire.

B. la Tour prend la Dame contraire.

N. le Pion de la Dame, une caſe

B. le Pion du Roy, une caſe à la 3. caſe du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame une caſe.

B. la Tour donne échec à la caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy couvre à ſa caſe.

B. le Fou de la Dame donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa caſe.

B. la Tour prend le Chevalier contraire, & donne échec & mat.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

* B. le Pion de la Tour du Roy ; 2. caſes.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

B, le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion du Fou du Roy une caſe.

B. le Roy ſaute.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Fou prend le Pion contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe du Che-

Digitized by Google

Dame contraire.

B. le Pion du Fou de la Dame une caſe couvre.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Tour de ſa Dame.

B. le Pion du Roy, une caſe.

N. le Chevalier du Roy à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. le Roy, ſaute.

N. le Roy, ſaute.

B. le Chevalier du Roy, à la caſe de ſon Roy.

N. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Dame.

N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.

B. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

* B. le Chevalier de la Dame à la 4. caſe de ſon Roy.

Digitized by Google

N. le Roy, à la caſe de ſa Tour.
B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de la Dame contraire.
N. le Chevalier de la Dame à la 3. caſe de la Tour de ſa Dame.
B. le Chevalier de la Dame à la 4. caſe du Fou du Roi contraire prendra la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

* B. le Chevalier de la Dame, à la 4. caſe de ſon Roy.
N. le Pion du Chevalier de la Dame 2. caſes.
B. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.
N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Fou de ſa Dame.
B. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.
N. la Dame prend la Dame contraire.

Digitized by Google

valier de ſon Roy.

B. la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

N. le Chevalier de ſon Roy, à ſa caſe.

B. la Tour du Roy, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. la Dame, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame une caſe.

B. la Tour donne échec à la caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roi, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Fou du Roy donne échec à la caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3 caſe.

B. le Pion de la Dame une caſe, donne échec & mat.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXXII.

B Lanc, le Pion du Roy, deux caſes.
Noir, de meſme.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
N. de meſme.
B. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roi.
N. de meſme.
B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Fou du Roy donne échee à la 4. caſe du Chevalier de la

B. le Chevalier de la Dame donne échec à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſon Chevalier.

B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Autre deffenſe du meſme coup.

* B. le Chevalier de la Dame à la 4. caſe de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy, à ſa 2. caſe.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion contraire à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Tour prend le Pion contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

Digitized by Google

B. le Chevalier de la Dame donne échec, à la 3. case du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la case de sa Tour.

B. la Dame, à la 4. case de son Roy, donnera mat forcé, à la 2. case de la Tour du Roy contraire, ou prendra la Dame contraire.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XXXIII.

BLanc, le Pion du Roy, deux cases.

Noir, de mesme.

B. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. case de son Fou.

B. le Pion du Fou du Roy, 2. cases.

Digitized by Google

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roi contraire.

B. le Roy, ſaute.

N. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion de la Dame 2. caſes couvre.

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Roy.

N. le Pion du Fou du Roy 2. caſes.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame,

Digitized by Google

une caſe.

B. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Fou du Roy prend le Pion contraire à la 4. caſe du Fou du Roy contraire, & donne eſchec de la Tour.

N. le Roy, a la caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier de la Dame, a la 4. caſe de ſon Roy.

N la Dame, a la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſa Tour

B. le Chevalier, a la 3. caſe de la Dame contraire.

N. la Dame prend le Chevalier de la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

N. la

Digitized by Google

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Dame, à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

B. le Fou du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy, prend le Fou du Roy contraire.

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & donne échec

N. la Dame prend la Dame contraire.

B. le Chevalier donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame donne eſchec à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Pion de la Dame, une caſe couvre

B. le Fou de la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 3. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Tour donne échec & mat à la 2. caſe du Roy contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXXIV.

BLane, le Pion du Roy, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion prend le Pion du Roy

Digitized by Google

du Fou du Roy contraire.
B. le Pion de la Dame 2. caſes.
N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de la Dame contraire.
B. le Fou du Roy, à la 3. caſe de de ſa Dame.
N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.
B. de meſme.
N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.
* B. le Pion du Roy une caſe.
N. le Chevalier de la Dame prend le Pion de la Dame contraire.
B. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire.
N. le Chevalier prend la Dame contraire.
B. le Pion prend la Dame contraire.
N. le Chevalier de la Dame prend le Chevalier de la Dame

contraire.

B. le Pion de la Tour de la Dame, une case.

N. le Fou du Roy, à la 4. case de la Tour de sa Dame.

B. le Fou de la Dame, à la 2. case de sa Dame, gagnera.

Deffense de ce coup,

* B. le Pion du Roy une case.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. case de sa Dame.

B. le Fou de la Dame, à la 2. case de sa Dame.

N. le Chevalier de la Dame prend le Pion contraire à la 4. case de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame donne échec à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe, couvre.

N. le Pion prend le Pion contraire

B. la Dame, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Pion prend le Pion contre, & donne échec de ſa Dame.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Pion prend le Chevalier du Roy contraire, fait Dame nouvelle, & donne échec.

B. la Dame prend la Dame nouvelle.

N. la Dame, à ſa caſe.

B. la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier donne échec à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. le Fou de la Dame prend le

Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Pion de la Dame, une caſe, couvre.

B. le Pion prend le Pion contraire, & donne eſchec.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Chevalier donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy, à ſa caſe.

B. la Dame prend le Chevalier contraire à ſa 4. caſe.

N. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame couvre à la 2. caſe de ſa Dame.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de ſon Roy.

N. la Dame couvre à la 2.

Digitized by Google

caſe de ſon Roy.

B. la Dame prend la Dame contraire, & donne échec & mat.

Autre maniere d'ordonner ſon jeu, & de ſe deffendre le Noir joüant le premier.

CHAPITRE XXXV.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

Digitized by Google

N. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

B. le Pion du Chevalier du Roy une case.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. case du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à la case de son Fou.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. case de son Fou.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

B. le Pion de la Dame deux cases.

N. le Fou du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Chevalier du Roy prend la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. case de son Fou,

N. le Pion du Roy, une case.

Digitized by Google

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier donne échec à la 3 caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & donne eſchec.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Fou de ſa Dame & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XXXVI.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.
Blanc, de meſme.
N. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.
B. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.
B. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.
N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.
N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.
B. la Dame donne échec à la 4.

caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Fou du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

B. le Roy, à la caſe de ſa Dame

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Chevalier du Roy à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy donne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

B. le Roy, à ſa caſe.

N. le Chevalier du Roy prend la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

B. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & donne eſchec.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. le Pion, une caſe, & donne échec à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

B. la Dame prend la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 3 caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le

N. le Pion de la Dame 2. caſes, couvre.

B. le Fou du Roy prend le Pion de la Dame contraire, & donne échec,

N. la Dame prend le Pion du Roy contraire,

B. le Chevalier du Roy donne échec à la 2. caſe du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier prend la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXXVII

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion du Fou du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. case de son Fou.

B. le Pion du Chevalier du Roy, 2. cases.

N. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une case.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. case du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. case de sa Tour.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion contraire à sa 4. case.

B. la Dame donne échec à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy couvre à la 2. case du Fou de son Roy.

B. le Pion de la Dame 2. cases.

N. le Fou du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

Digitized by Google

B. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire, prendra la Dame contraire & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAP. XXXVIII.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion du Chevalier du Roy

une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy, couvre à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame, deux caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion de la Dame contraire.

B. le Pion du Roy, une caſe à la 3 caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, couvre.

Digitized by Google

N. le Pion prend le Pion du Fou de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec à la 2. caſe de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy prend le Pion contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. la Dame prend le Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Pion de la Dame, une caſe, couvre.

B. le Chevalier prend le Pion contraire, & gagnera

Digitized by Google

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XXXIX.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Pion du Fou du Roy deux caſes.

B. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3.

Digitized by Google

caſe de ſa Tour.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

B. le Chevalier prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend le Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. la Dame prend le Pion contraire à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion prend le Fou du Roy, contraire.

N. la Dame donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.

B. le Fou de la Dame couvre à la 3. caſe de ſon Roy.

N. la Dame prend la Tour du Roy contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy à la caſe de ſon Fou.

Digitized by Google

B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Chevalier.

B. la Dame prend le Pion contraire à la 4, caſe du Roy contraire.

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

B. le Fou de la Dame, à la 4. caſe de ſa Dame.

N. la Dame à la caſe du Chevalier du Roy contraire.

B. le Pion du Fou du Roy deux caſes.

N. la Dame, à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. la Dame donne échec à la caſe du Roy contraire.

N. la Dame couvre à la caſe du

Digitized by Google

Fou de ſon Roy.

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Tour.

B. la Dame donne échec & mat à la 3. caſe du Chevalier du Roy contraire.

Autre maniere de Ioüer.

CHAPITRE XL.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. la Dame à la 2. caſe de ſon Roy.

Digitized by Google

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy une caſe, couvre.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy, contraire.

* B. la Dame prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame, à la 4 caſe de la Tour de ſon Roy.

Digitized by Google

B. le Chevalier donne échec à la 3. caſe du Roy contraire.
N. le Pion de la Dame prend le Chevalier du Roy contraire
B. la Dame prend la Dame contraire, & gagnera.

Deffenſe de ce coup.

* B. la Dame prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.
N. le Fou du Roy couvre à la 2. caſe de ſon Roy.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou,
N. la Dame, à la 4. caſe de la Tour de ſon Roy.
B. la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.
N. le Chevalier prend la Tour du Roy contraire.
B. la Dame prend la Tour du Roy contraire, & donne échec.
N. le Fou du Roy couvre à ſa caſe

B. la Dame donne échec à la 4. case du Roy contraire.

N. la Dame prend la Dame contraire.

B. le Pion prend la Dame contraire.

N. le Fou du Roy, à la 4. case du Fou de sa Dame.

B. le Pion de la Dame 2. cases.

N. le Fou du Roy donne échec à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Pion du Fou de la Dame, une case, couvre.

N. le Fou du Roy, à la 2. case de son Roy.

B. le Fou du Roy, à la 2. case du Chevalier de son Roy, gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XLI.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou du Roy 2, caſes.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B. la Dame, a la 2. caſe de ſon Roy,

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe, couvre.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy

contraire.
B. la Dame prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.
N. le Fou du Roy couvre, à la 2. case de son Roy.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. case de son Fou.
N. la Dame, à la 3. case de la Tour de son Roy.
B. le Pion de la Tour du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.
N. la Dame prend la Tour du Roy contraire.
B. la Dame prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.
N. la Tour à la case du Fou de son Roy.
B. le Roy, à la 2. case de son Fou.
N. le Fou du Roy donne échec à la 4. case du Fou de la Dame.
B. le Pion de la Dame, deux cases couvre.
N. le Fou du Roy, à la 2. case

de ſon Roy.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

N. le Pion de la Dame, deux caſes.

B. le Chevalier de la Dame prend le Pion de la Dame contraire.

N. le Pion prend le Chevalier de la Dame contraire.

B. le Fou du Roy donne échec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame couvre à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Fou du Roy prend le Fou de la Dame contraire, & donne échec.

N. le Chevalier prend le Fou du Roy contraire.

B. la Tour prend la Dame contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XLII.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou du Roy, 2. caſes.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Roy contraire.

B la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

N la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe, couvre.

N. le Chevalier du Roy prend le Pion du Chevalier du Roy

contraire.

B. la Dame prend le Pion du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. le Pion de la Tour du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N la Dame prend la Tour du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Pion de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier prend le Pion du Fou du Roy contraire, & donne échec.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame

* B. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Fou du Roy, à la 2. caſe de

ſon Roy.

† B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.

B. la Dame donne échec & mat à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

Deffenſe de ce coup,

† B. la Dame donne échec à la 4. caſe du Fou du Roy contraire;

N. le Roy, à ſa caſe.

B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire, & donne eſchec.

N. le Roy prend le Chevalier contraire.

B. la Dame prend la Tour contraire, & gagnera.

Digitized by Google

Deffenſe de ce coup.

* B. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
N. la Tour, à la caſe du Chevalier de ſon Roy.
B. la Dame donne échec à la caſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à ſa 3. caſe.
B. le Chevalier donne échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
N. le Roy, à la 4. caſe de ſa Dame.
B. la Dame prend le Fou de la Dame contraire, & gagnera.

Autre deffenſe du meſme coup.

* B. la Dame à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.

Digitized by Google

B. le Roy à la 2. caſe de ſon Fou.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Dame contraire.
B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Chevalier.
N. la Dame donne échec à la 4. caſe du Roy contraire.
B. le Roy, à la 2. caſe de ſa Tour.
N. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Chevalier.
B. la Dame donne échec à la caſe de la Dame contraire.
N. le Roy, à ſa 3. caſe.
B. le Chevalier, ou le Fou du Roy prendra la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de Jeu.

CHAPITRE XLIII.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Digitized by Google

Blanc, de même.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B le Pion du Roy, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Chevalier du Roy 2. caſes.

B. le Pion de la Dame, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

N. le Fou du Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame, une caſe.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Roy.

Digitized by Google

B. le Pion de la Dame, une caſe.
N. le Chevalier du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Pion du Chevalier de la Dame, deux caſes.
N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de la Tour de ſa Dame.
B. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe.
N. le Pion de la Dame, une caſe.
B. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſon Chevalier.
N. le Pion prend le Pion contraire.
B. le Chevalier du Roy prend le Pion contraire.
N. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.
B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire
N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.
B. le Pion prend le Pion du Fou de la Dame contraire.

Digitized by Google

N. le Chevalier prend le Cheva- du Roy contraire.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire, & donne échec du Fou de ſon Roy.

N. le Fou de la Dame, couvre.

B. le Fou prend le Fou contraire, & donne échec.

N. le Chevalier prend le Fou contraire.

B. le Fou prend le Fou contraire.

N. la Tour à la caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Pion prend la Tour de la Dame contraire.

N. la Dame prend le Pion contraire.

B. le Roy ſaute.

N. la Tour prend le Fou de la Dame contraire.

B. la Dame donne échec à la 2. caſe de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

Digitized by Google

B. la Dame prend le Chevalier à la 3. case de la Tour de la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XLIV.

NOir, le Pion du Roy, deux cases.

Blanc, de mesme.

N. le Pion du Fou du Roy, deux cases.

B. de mesme.

N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.

B. la Dame donne échec à la 4. case de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une case, couvre.

B. la Dame, à la 2. case de son Roy.

N. la

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy à la caſe de ſa Dame.

N. le Pion prend le Pion contraire à la 4. caſe du Roy contraire.

B. la Dame prend le Pion contraire, & donne eſchec.

N. le Fou du Roy couvre à la 4. caſe de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy,

B. le Pion de la Dame, deux caſes.

N. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

B. le Pion de la Tour du Roy, deux caſes.

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe.

B. le Pion prend le Pion du Chevalier du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Pion de la Tour du Roy prend le Pion contraire.

B. la Tour prend la Tour contraire.

N. la Dame prend la Tour contraire.

B. la Dame donne échec à la 3. case du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à la case de sa Dame.

B. le Chevalier du Roy prend le Pion contraire à la 4. case du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame prend le Pion contraire, & donne échec à la 4. case de la Dame contraire.

B. le Fou de la Dame couvre à la 2. case de la Dame.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. case de son Fou.

B. le Chevalier du Roy donne eschec à la 2. case du Fou du Roi contraire.

N. le Roy, à sa case.

B. le Chevalier donne échec double à la 3. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy à la caſe de ſa Dame.

B. la Dame donne eſchec à la caſe du Roy contraire.

N. le Chevalier du Roy prend la Dame contraire.

B. le Chevalier du Roy donne échec & mat à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Autre maniere de joüer

CHAPITRE XLV.

NOir, le Pion du Roy, deux caſes.

Blanc, de meſme.

N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.

N. le Fou du Roy prend le Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour du Roy prend le Fou contraire.

N. la Dame donne échec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Pion du Chevalier, une caſe couvre.

N la Dame prend le Pion de la Tour contraire.

B. la Tour à la 2. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. la Dame, à la caſe de la Tour du Roy contraire.

B. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. la Dame, à la 4. caſe du Fou

Digitized by Google

de ſon Roy.

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

B. la Tour, à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.

N. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſa Tour.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. le Chevalier de la Dame prend le Pion contraire.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier de la Dame, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. la Dame, à la 4. caſe du Che-

valier du Roy contraire.

N. le Roy, saute.

B. le Chevalier donne échec à la 2. case du Roy contraire, prendra la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer, le Blanc commençant par le Pion du Fou du Roy.

CHAPITRE XLVI.

BLanc, le Pion du Fou du Roy, deux cases.

N. le Pion du Roy, deux cases.

B. le Pion du Fou prend le Pion du Roy contraire.

N. la Dame donne échec à la 4. case de la Tour du Roi contraire.

B. le Pion du Chevalier du Roy une case, couvre.

Digitized by Google

N. la Dame, à la 4. caſe du Roy contraire.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de ſon Fou.

N. la Dame, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion du Roy, deux caſes.

N. la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

B. le Pion de la Dame 2. caſes.

N. la Dame, à la 2. caſe de ſon Roy.

B. le Fou de la Dame, à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Dame, à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire,

B. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe.

N. la Dame prend le Pion du

Chevalier de la Dame contraire.

B. le Chevalier de la Dame, à la 4 case de la Tour de sa Dame, prendra la Dame contraire & gagnera.

Autre maniere de joüer, le Blanc commençant par le Pion de la Dame.

CHAPITRE XLVII.

BLanc, le Pion de la Dame, deux cases.

Noir, de même.

B. le Pion du Fou de la Dame, deux cases.

N. le Pion de la Dame prend le Pion du Fou contraire.

B. le Pion du Roy une case.

N. le Pion du Chevalier de la

Dame, deux caſes.

B. le Pion de la Tour de la Dame deux caſes.

N. le Pion du Fou de la Dame, une caſe

B. le Pion de la Tour de la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Pion du Fou de la Dame prend le Pion contraire.

B. la Dame, à la 3. caſe du Fou de ſon Roy, prendra la Tour de la Dame contraire.

Autre maniere de joüer.

CHAP. XLVIII.

BLanc, le Pion de la Dame, deux caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou de la Dame 2. caſes.

Digitized by Google

N. le Pion de la Dame prend le Pion contraire.

B. le Pion du Roy, deux cases.

N. le Pion du Chevalier de la Dame 2. cases.

B. le Pion de la Tour de la Dame, 2. cases.

N. le Pion du Fou de la Dame, une case.

B. le Pion de la Tour de la Dame prend le Pion du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Pion prend le Pion de la Tour de la Dame contraire.

B. le Pion du Chevalier de la Dame, une case.

N. le Pion de la Tour de la Dame, deux cases.

B. le Pion du Chevalier de la Dame prend le Pion contraire.

N. le Pion du Chevalier de la Dame, une case à la 4. case du Chevalier de la Dame contraire.

Digitized by Google

B. le Pion de la Dame, une caſe.
N. le Pion du Roy, une caſe.
B. le Chevalier de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.
N. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
B. le Pion du Roy prend le Pion contraire.
N. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Chevalier de la Dame, à ſa 3. caſe.
N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.
B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe à la 4. caſe du Fou de la Dame contraire.
N. la Dame donne échec à la 2. caſe de ſon Roy.
B. la Dame couvre à la 2. caſe de ſon Roy.
N. la Dame prend la Dame contraire.
B. le Fou du Roy prend la Dame

me contraire.

N. le Fou du Roy, à la caſe de ſa Dame.

B. le Fou du Roy donne eſchec à la 4. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, à la 3. caſe du Fou de la Dame contraire,

N. le Fou du Roy, à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

N. le Fou du Roy prend le Fou de la Dame contraire,

B. le Pion du Fou du Roy prend le Fou contraire.

N. le Chevalier du Roy, à la 3 caſe de ſon Fou.

B. le Pion de la Dame une caſe.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe.

B. le Pion de la Dame, une caſe à la

à la 2. caſe de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame prend le Pion contraire.

B. le Fou du Roy, prend le Chevalier contraire.

N. le Chevalier prend le Fou du Roy contraire.

B. la Tour prend le Pion de la Tour de la Dame contraire, & gagnera.

Autre maniere de joüer.

CHAPITRE XLIX.

BLanc, le Pion de la Dame 2. caſes.

Noir, de meſme.

B. le Pion du Fou de la Dame

deux cases.
N. le Pion du Fou de la Dame deux cases.
B. le Pion de la Dame prend le Pion du Fou contraire.
N. la Dame donne échec à la 4. case de sa Tour.
B. la Dame couvre à sa 2. case.
N. la Dame prend la Dame contraire.
B. le Chevalier de la Dame, prend la Dame contraire.
N. le Pion de la Dame prend le Pion contraire.
B. le Chevalier prend le Pion contraire.
N. le Pion du Roy, une case.
B. le Chevalier de la Dame donne échec à la 3. case de la Dame contraire,
N. le Fou du Roy prend le Chevalier de la Dame contraire.
B le Pion prend le Fou contraire.
N. le Chevalier du Roy, à la 3. ca-

ſe de ſon Fou.

B. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

N. le Roy, ſaute.

B. le Pion du Roy, deux caſes.

N. le Pion du Roy, une caſe.

B. le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe.

N. la Tour, à la caſe de ſa Dame.

B. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de la Tour de ſa Dame.

N. le Chevalier du Roy, à la caſe de ſon Roy.

B. la Tour de la Dame, à la caſe de ſa Dame.

N. le Fou de la Dame, à la 3. caſe de ſon Roy.

B. le Fou du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſa Dame.

N. le Fou de la Dame, à la 2. caſe de ſa Dame.

B. le Pion du Chevalier du Roy une caſe.

N. le Pion du Chevalier de la

Digitized by Google

Dame, deux cases.

B. le Fou du Roy, à la 4. case de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame, à sa 3. case.

B. le Fou de la Dame, à la 4. case du Fou de la Dame contraire.

N. le Fou de la Dame prend le Fou du Roy contraire.

B. la Tour prend le Fou de la Dame contraire.

N. le Chevalier de la Dame, à la 2. case de sa Dame.

B. le Pion du Chevalier de la Dame, une case.

N. le Pion de la Tour de la Dame 2. cases.

B. le Pion de la Tour de la Dame, une case.

N. le Pion prend le Pion contraire.

B. le Pion prend le Pion contraire.

N. la Tour donne échec à la case de la Tour de la Dame.

Digitized by Google

contraire.

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

N. la Tour, à la caſe du Fou de la Dame contraire.

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Chevalier.

N. le Chevalier prend le Fou de la Dame contraire.

B. le Pion prend le Chevalier contraire.

N. le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de ſon Roy.

N. la Tour de la Dame, à la 2. caſe du Fou de la Dame contraire.

B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

N. le Pion, une caſe a la 3. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

B. la Tour à la caſe du Chevalier de ſa Dame.

N. le Pion une caſe à la 2. caſe

Digitized by Google

du Chevalier de la Dame contraire.

B. le Roy, à ſa caſe.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe.

B. le Roy, à la caſe de ſa Dame.

N. la Tour à la 4. caſe du Fou de la Dame contraire.

B. la Tour prend le Pion contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou,

B. la Tour donne échec à la 2. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Roy, à ſa 3. caſe.

B. la Tour donne échec & mat à la 2. caſe du Roy contraire, & ſi le Noir avoit joüé ſon Roy à la caſe de ſon Fou, le Blanc auroit pouſſé ſon Pion une caſe, auroit pris le Chevalier contraire, & auroit gagné.

Digitized by Google

Moyen le plus ſeur de faire marcher ſes Pions, & de bien conduire ſon Roy à la fin du Ieu.

CHAPITRE L.

BLanc, le Roy à ſa caſe.
B. le Pion du Fou de la Dame, à ſa caſe.
B. le Pion du Chevalier de la Dame, à ſa caſe.
B. le Pion de la Tour de la Dame, à ſa caſe.

N. le Roy, à ſa caſe.
N. le Pion du Fou du Roy, à ſa caſe.
N. le Pion du Chevalier du Roy, à ſa caſe.
N. le Pion de la Tour du Roy,

Digitized by Google

à ſa caſe.

Le Blanc commence.

B. le Pion de la Tour de la Dame, deux, caſes
N. le Roy, à la 2. caſe de ſa Dame
B. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe à la 4. caſe de la Tour de la Dame contraire.
N. le Roy, à la 3. caſe du Fou de ſa Dame.
B. le Pion du Fou de la Dame 2. caſes.
N. le Pion de la Tour du Roy 2. caſes.
B. le Pion du Chevalier de la Dame, deux caſes.
N. le Pion du Chevalier du Roy, 2. caſes.
B. le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.
N. le Pion du Fou du Roy, deux caſes.
B. le Roy, à la 3. caſe de ſon Che-

valier.

N. le Pion de la Tour du Roy, une caſe, & donne eſchec à la 4. caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la 3 caſe de ſa Tour.

N. le Pion du Fou du Roy, une caſe, à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

B. le Roy à la 4. caſe de ſon Chevalier.

N. le Roy à la 2. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion du Chevalier de la Dame, une caſe à la 4. caſe, du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Roy à la 2. caſe du Fou de ſa Dame.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe à la 4. caſe du Fou de la Dame contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion du Chevalier de la

Dame une caſe, à la 3. caſe du Chevalier de la Dame contraire.

N. le Roy à la caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion, une caſe à la 3. caſe de la Tour de la Dame contraire.

N. le Roy, à la caſe de la Tour de ſa Dame.

B. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe, à la 2. caſe de la Tour de la Dame contraire.

N. le Roy à la 2. caſe du Chevalier de ſa Dame.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, & donne échec à la 3. caſe du Fou de la Dame contraire.

N. le Roy, à la caſe de la Tour de ſa Dame.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, à la 2. caſe du Fou de la Dame contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe du Che-

valier de ſa Dame.

B. le Pion de la Tour de la Dame, une caſe, fait Dame nouvelle, & donne échec.

N. le Roy prend la Dame nouvelle.

B. le Pion du Fou de la Dame, une caſe, fait Dame nouvelle, & donne échec & mat.

Ieu de Party en pluſieurs façons.

CHAPITRE LI.

BLanc, le Roy, à la 2. caſe de ſon Fou.

B. le Chevalier du Roy, à la caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. le Roy, à la 2. caſe de la Tour du Roy contraire.

Digitized by Google

N. le Pion de la Tour du Roy, à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

Le Blanc jouera le premier, & donnera mat au Noir en quatre coups.

B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Pion du Chevalier du Roy, une caſe, à la 4 caſe du Chevalier de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy donne eſchec à la 4. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Roy, à la caſe de la Tour du Roy contraire.

B. le Roy, à la caſe de ſon Fou.

N. le Pion de la Tour du Roy, une

une caſe à la 2. caſe de la Tour du Roy contraire.

B le Chevalier du Roy donne échec & mat à la 2. caſe du Fou de ſon Roy.

Autre Ieu de Party.

CHAPITRE LII.

BLanc, le Roy à la caſe du Fou du Roy contraire.

B la Tour de la Dame à la caſe de ſa Dame.

B. la Tour du Roy à la caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Chevalier du Roy à la 3. caſe du Fou de ſon Roy.

B. le Pion du Roy à la 4. caſe de ſon Roy.

N. le Roy à ſa 3. caſe.

N. le Pion du Roy à la 4. caſe

de ſon Roy.

N. la Dame a la 4. caſe de la Tour de la Dame contraire

N. la Tour de la Dame à la 2. caſe du Chevalier de ſa Dame.

N. le Chevalier de la Dame à la 3 caſe de ſon Fou.

N. le Chavalier du Roy, à la 3. caſe de la Tour de ſon Roy.

N. la Tour du Roy à la 3. caſe du Chevalier de ſon Roy.

N. le Pion de la Tour de la Dame à la 3. caſe de la Tour de ſa Dame.

N. le Pion du Chevalier de la Dame à la 3. caſe du Chevalier de ſa Dame.

Le Blanc commencera, & donnera mat au Noir en trois coups.

B. le Chevalier du Roy donne

échec à la 4. caſe du Chevalier du Roy contraire.

N. la Tour prend le Chevalier du Roy contraire.

B. la Tour du Roy donne échec à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy prend la Tour du Roy contraire.

B. la Tour de la Dame donne échec & mat à la 3. caſe de la Dame contraire.

Autre Jeu.

CHAPITRE LIII.

BLanc, le Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.

B. la Tour du Roy, à la 4. caſe du Fou du Roy contraire.

B. la Tour de la Dame, à la 4. caſe de la Dame contraire.

N. le Roy ſeul à ſa 2. caſe.

Le Blanc joüera le premier, & donnera mat au Noir en trois coups, à condition de joüer ſes trois pieces l'une aprés l'autre.

B. la Tour du Roy, à la caſe de ſon Fou.
N. le Roy, à ſa caſe.
B. le Roy, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.
N. le Roy, à la caſe de ſon Fou.
B. la Tour de la Dame donne échec & mat à la caſe de la Dame contraire.

Autre

Autre Jeu.

CHAPITRE LIV.

B Lanc, le Roy, à la 4. caſe du Roy contraire.
B. la Dame, à la 2. caſe.

N. le Roy, à la caſe du Chevalier du Roy contraire.
N. le Pion du Fou du Roy à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

Le Blanc commencera de cette façon, parce que s'il joüoit autrement il ſeroit Pat forcé.

B le Roy, à la 4. caſe de ſon Fou.
N le Pion une caſe, fait Dame nouvelle.
B. le Roy, à la 3. caſe de ſon Che-

valier, & donnera mat au Noir le coup ſuivant.

Autre Ieu.

CHAPITRE LV.

N. le Roy ſeul à ſa 4. caſe.

B. la Tour de la Dame, à la 4. caſe de ſa Dame.
B. la Tour du Roy, à la 4. caſe du Fou de ſon Roy.
B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de la Dame contraire.
B. le Chevalier du Roy, à la 3. caſe du Fou du Roy contraire.

Le Blanc donnera mat au Noir juſtement en quatre coups.

B. le Chevalier de la Dame don-

Digitized by Google

ne échec à la 2. caſe du Fou du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 3. caſe.

B. le Chevalier du Roy, à la 2. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, à ſa 2. caſe.

B. le Chevalier de la Dame, à la 3. caſe de la Tour du Roy contraire.

N. le Roy, où il voudra.

B. la Tour du Roy donne échec & mat à la 4. caſe de ſon Roy.

FIN.

Digitized by Google

Digitized by Google

Digitized by Google

This book should be returned to the Library on or before the last date stamped below.

A fine of five cents a day is incurred by retaining it beyond the specified time.

Please return promptly.

Digitized by Google

Digitized by Google